

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN ARLOJI BERBASIS WEB
PADA CV.SINAR TERANG SEMARANG**

SKRIPSI



N. CANDRA APRIYANTO
No Mhs : 123040157

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA
2011**

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI PENJUALAN ARLOJI BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA CV.SINAR TERANG - SEMARANG)

N.CANDRA APRIYANTO

123040157

Perkembangan dunia internet sangat diharapkan untuk masa sekarang ini karena semakin banyak perusahaan swasta, instansi dan institusi pendidikan sangatlah tinggi akan kebutuhannya untuk dijadikan layanan informasi. Dalam penelitian ini akan mencoba membuat Sistem Informasi Penjualan Arloji Berbasis Web yang beralamatkan di Toko Sinar Terang-Semarang saat ini masih menggunakan sistem penjualan secara manual. Diantara faktor yang terkait dari sistem manual tersebut adalah kurangnya informasi secara luas, sistem analisis penjualan yang kurang efisien dan beberapa faktor lainnya.

Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode *Waterfall*, bahasa pemrograman yang digunakan sebagai server-side scripting adalah PHP 5.2.2, HTML, dan Flash MX sebagai efek multimedia. *Cascading Style Sheet* (CSS) sebagai representasi *content*, Macromedia Dreamweaver MX, *database* MySQL sebagai penyimpanan data.

Penelitian ini akan menghasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Arloji Berbasis Web pada CV.Sinar Terang–Semarang yang memiliki interface sesuai sehingga dapat memberikan informasi secara luas dan bisa mempermudah proses transaksi penjualan arloji secara praktis.

Telah disetujui dan didaftarkan
Sebagai Rencana Skripsi mahasiswa tersebut diatas
Pada tanggal: Mei 2011

Juwairiah, S.Si,MT
Koordinator Skripsi

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam memasuki dunia globalisasi, manusia mengenal teknologi yang semakin maju untuk mempermudah melakukan berbagai kegiatan dalam kehidupan. Kemajuan di bidang transportasi, komunikasi, kesehatan, pendidikan, dan bidang lainnya merupakan contoh-contoh bahwa manusia semakin memerlukan teknologi dalam kehidupan ini. Saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang disebut dengan internet. Dengan internet semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia. Melalui internet, setiap orang dapat memperoleh dan menyampaikan berbagai informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Kini dengan hadirnya internet, manusia dapat melakukan bisnis lebih mudah.

CV.Sinar Terang merupakan sebuah toko yang melayani penjualan arloji dan beberapa bentuk jam lainnya serta untuk pelayanan perbaikannya. Dalam melakukan kegiatannya, CV.Sinar Terang masih menggunakan media penyampaian informasi yang sederhana sehingga untuk pemasaran produk dan layanannya masih belum maksimal. Dengan masalah yang dihadapi oleh CV.Sinar Terang, maka dibutuhkan sebuah sistem informasi berbasis web, hal ini sangatlah penting karena dengan adanya sebuah sistem ini akan dapat membantu kendala yang ada. Pelanggan akan dapat mengakses informasi yang dibutuhkan kapan saja dan dimana saja. Dengan demikian CV.Sinar Terang dapat memperluas jangkauan pemasaran tanpa harus menghabiskan banyak waktu dan biaya.

Dalam penelitian ini akan dibuat suatu sistem informasi penjualan arloji berbasis web pada CV.Sinar Terang – Semarang dengan menggunakan software pendukung Macromedia Dreamweaver sebagai editor, bahasa pemrograman PHP 5 dan databasenya menggunakan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat dirumuskan suatu masalah, yaitu bagaimana cara membangun sebuah sistem informasi penjualan arloji berbasis web pada CV.Sinar Terang-Semarang.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi disini digunakan untuk media pemasaran produk-produk arloji beserta pelayanannya.
2. Sistem informasi ini memiliki layanan atau fasilitas yang disediakan berupa FAQ (*Frequently Ask Question*), fasilitas chatting antara sesama user, layanan pemesanan online, dan juga ada menu untuk menampilkan informasi terbaru agar user dapat mengetahui informasi tersebut dengan mudah.
3. Sistem informasi produk dan layanan berbasis web tersebut dirancang dengan menggunakan perangkat lunak sebagai berikut: Sistem Operasi Windows XP, Microsoft Word, Macromedia Dreamweaver, PHP, dan MySQL.

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan sistem informasi penjualan arloji berbasis web pada CV.Sinar Terang-Semarang.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini bagi CV.Sinar Terang diantaranya adalah memperluas jaringan promosi, meningkatkan pelayanan terhadap *user*, mepermudah dan mempercepat transaksi antara pihak CV.Sianr Terang dengan *user*.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam pengembangan sistem informasi ini adalah metode *Waterfall* dengan tahapan antara lain :

1. Rekayasa
2. Analisis
3. Desain
4. Implementasi
5. Pengujian
6. Pemeliharaan

Pembuatan sistem ini pada tahap pengujian dimana sistem di *up-loading* ke browser dengan menggunakan *web server* apache.

1.7 Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari enam bab dengan sistematika berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini pada bab ini berisi teori-teori yang menjadi landasan dan mendasari penelitian yang mendukung penyusunan skripsi sesuai dengan judul yang diambil.

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini berisi tentang lokasi, sejarah perusahaan, struktur organisasi perusahaan yang bersangkutan yaitu CV.Sinar Terang Semarang

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan perangkat lunak, perancangan *database*, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

BAB V IMPLEMENTASI

Bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap program.

BAB VI PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari sistem yang dibangun.

BAB II

DASAR TEORI

2.1 Sistem

Sistem merupakan jaringan dari elemen-elemen yang saling berhubungan, membentuk suatu kesatuan untuk melaksanakan suatu tujuan pokok dari sistem tersebut. Tujuan pokok dari sistem komputer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi. Sistem yang dimaksud disini adalah sistem yang terotomatisasi, yang merupakan bagian dari sistem manusia dan berinteraksi atau dikontrol oleh satu atau lebih komputer sebagai bagian dari sistem yang digunakan (Kadir, 2003).

Suatu sistem memiliki karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu (Kadir, 2003)

1. **Komponen Sistem (*System Component*)**

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling bekerjasama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen sistem dapat berupa suatu kesatuan subsistem atau bagian-bagian dari sistem, perhatikan gambar 2.1 Elemen-elemen Sistem (Jogiyanto, 1999).

2. **Batas Sistem (*System Boundary*)**

Merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan suatu sistem yang lain atau dengan lingkungan luarnya.

3. **Lingkungan Luar Sistem (*System Environment*)**

Lingkungan luar dari suatu sistem adalah batas luar sistem yang mempengaruhi operasi sistem. Lingkungan luar sistem dapat bersifat menguntungkan dan dapat juga bersifat merugikan sistem tersebut.

4. Penghubung Sistem (*System Interface*)

Merupakan media penghubung antara suatu subsistem dengan subsistem yang lain dan memungkinkan sumber daya yang mengalir dari suatu subsistem ke subsistem lain. Keluaran (*output*) dari suatu subsistem akan menjadi masukan (*input*) untuk subsistem yang lainnya dengan melalui penghubung.

5. Masukan Sistem (*Input System*)

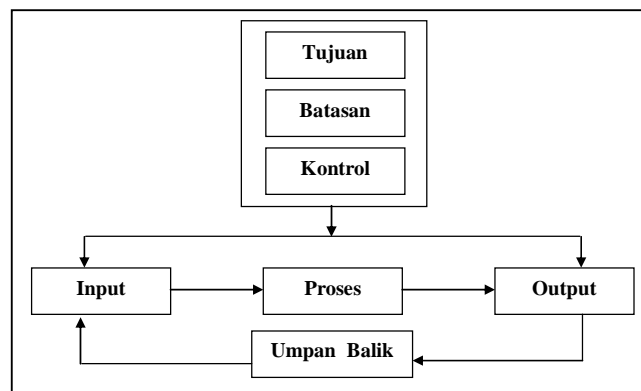
Masukan dapat berupa masukan perawatan (*maintenance input*) dan masukan sinyal (*signal input*). *Maintenance input* adalah energi yang dimasukkan supaya sistem tersebut dapat beroperasi. *Signal input* adalah energi yang diproses untuk subsistem yang lain.

6. Pengolah Sistem (*System Output*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah yang akan merubah masukan menjadi keluaran atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya.

7. Sasaran Sistem (*System Objectives*)

Sistem harus mempunyai sasaran. Sasaran dari sistem sangat menentukan sekali masukan yang dibutuhkan sistem dan keluaran yang akan dihasilkan sistem. Sedangkan suatu sistem dikatakan berhasil apabila mengenai sasaran atau tujuan.



Gambar 2.1 Elemen-elemen system

2.2 Data

Data merupakan deskripsi tentang benda, kejadian, aktivitas, dan transaksi yang tidak mempunyai makna sehingga tidak memiliki pengaruh langsung kepada pemakai. Data dapat berupa (Kadir, 2003) :

1. Data atau nilai yang terformat yaitu data dengan suatu format tertentu, seperti data yang menyatakan tanggal, jam, dan nilai mata uang.
2. Teks merupakan deretan huruf, angka, dan simbol khusus yang memiliki kombinasi tidak tergantung pada masing-masing item secara individual. Misalnya artikel surat kabar dan majalah.
3. Citra atau *image* merupakan data yang berbentuk gambar. Citra dapat berupa grafik, vektor, foto, hasil *rontgen*, tanda tangan dan lain-lain.
4. Audio adalah data yang berbentuk suara, seperti instrumen musik, suara orang atau binatang, gemericik air, suara angin, dan lain-lain.
5. Video merupakan data dalam bentuk sejumlah gambar yang bergerak, dan dapat juga dilengkapi dengan audio. Video juga dapat digunakan untuk mengabadikan suatu kejadian.

2.3 Informasi

1. Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang telah diletakkan dalam konteks yang lebih berarti dan berguna, yang dikomunikasikan kepada penerima untuk digunakan didalam pembuatan keputusan. (Burch,1986)

2. Kualitas Informasi

Kualitas dari suatu informasi tergantung dari 3 hal, yaitu (Kadir, 2003) :

- a. Akurat, berarti informasi harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak bias atau menyesatkan.
 - b. Ketepatan waktu, berarti informasi yang datang pada penerima tidak boleh terlambat.
 - c. Relevan, berarti informasi tersebut mempunyai manfaat untuk pemakainya.
3. Arsitektur Informasi

Arsitektur informasi adalah seni menggambarkan suatu model atau konsep informasi yang digunakan dalam aktivitas-aktivitas yang membutuhkan detail eksplisit dari suatu sistem kompleks. Contoh aktivitas tersebut adalah sistem pustaka pemrograman, sistem manajemen isi, pengembangan web, interaksi pengguna, pengembangan basis data. (http://id.wikipedia.org/wiki/Arsitektur_informasi)

2.4 Sistem Informasi

1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sekumpulan komponen pembentuk sistem yang mempunyai keterkaitan antara satu komponen dengan komponen lainnya yang bertujuan menghasilkan suatu informasi dalam suatu bidang tertentu. Kriteria dari sistem informasi antara lain, fleksibel, efektif dan efisien.

(http://id.wikipedia.org/wiki/Sistem_informasi)

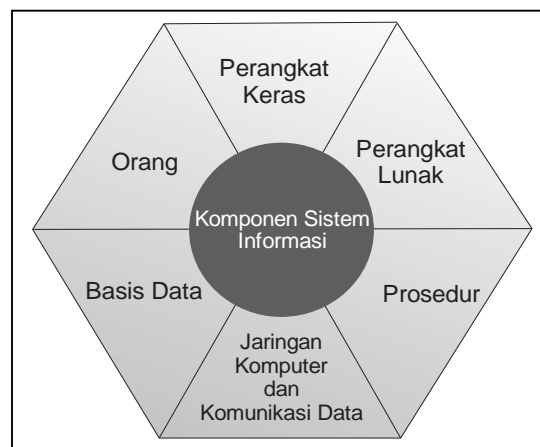
2. Komponen Sistem Informasi

Dalam suatu sistem informasi terdapat komponen-komponen, meliputi

(Kadir, 2003):

- a. Perangkat keras (hardware) : mencakup piranti-piranti fisik seperti komputer dan printer.

- b. Perangkat lunak (*software*) atau aplikasi : sekumpulan intruksi yang memungkinkan perangkat keras untuk dapat memproses data.
- c. Prosedur : sekumpulan aturan yang dipakai untuk mewujudkan pemrosesan data dan pembangkitan keluaran yang dikehendaki.
- d. Orang : semua pihak yang bertanggung jawab dalam pengembangan sistem informasi, pemrosesan, dan penggunaan keluaran sistem informasi.
- e. Basis data (*database*) : sekumpulan tabel, hubungan, dan lain-lain yang berkaitan dengan penyimpanan data.
- f. Jaringan komputer dan komunikasi data : sistem penghubung yang memungkinkan sumber (*resource*) dipakai secara bersama atau diakses oleh sejumlah pemakai.



Gambar 2.2 Komponen Sistem Informasi

2.5 E-Commerce

Istilah *E-Commerce* merupakan suatu konsep yang muncul yang menjelaskan proses dari pembelian, penjualan dan pertukaran produk, servis dan informasi melalui jaringan komputer, termasuk *internet*. *E-Commerce* merupakan cara dalam melakukan bisnis secara elektronik, melalui jaringan internet (Barkattulla, 2005).

Menurutnya untuk menjual produk dan jasa di internet, sebuah perusahaan membutuhkan :

- a. Komputer – bukan hanya beberapa komputer, tetapi dibutuhkan sebuah server dengan kapasitas besar dan kecepatan tinggi yang memungkinkan *Secure Socket Layer (SSL)* mempunyai enkripsi yang aman. Server ini harus benar-benar stabil.
- b. *Merchant account* – yang diperoleh melalui sebuah bank atau institusi keuangan dan mengizinkan perusahaan menerima kartu kredit sebagai bentuk pembayarannya. Rekening ini sebaiknya menggunakan sebuah institusi yang mengetahui tentang perdagangan di internet dan yang menawarkan pemrosesan transaksi *online* secara *real-time*.
- c. *Website* sebuah *website e-commerce*.

2.5.1 Tipe E-Commerce

Ada 3 tipe utama dari *E-Commerce* antara lain :

- a. B2C (*Business-to-Customer*)

Di dalam transaksi B2C, transaksi *online* dibuat antara bisnis dengan konsumen. Transaksi ini meliputi transaksi penjualan dengan pembeli-pembeli individu.

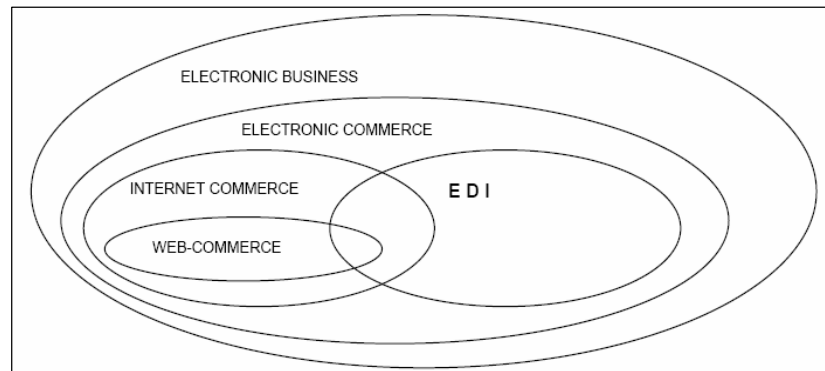
- b. B2B (*Business-to-Business*)

Di dalam B2B, transaksi online dilakukan antara bisnis dan bisnis lain. Partisipasinya meliputi bisnis atau organisasi lainnya.

- c. B2E (*Business-to-Employee*)

Di dalam B2E, transaksi online dilakukan antara bisnis dan pegawai atau

karyawan. Transaksi yang ada hanya berupa informasi dan servis untuk kepentingan bisnis perusahaan.



Gambar 2.3 Ruang Lingkup *E-Commerce*

2.5.2 Keuntungan *E-Commerce*

E-Commerce memiliki keuntungan diantaranya :

- a. Keuntungan yang terbesar bagi konsumen adalah melakukan bisnis secara *online* dengan mudah. Seorang pembeli di internet dapat menggunakan komputer pribadinya pagi atau malam selama 7 hari per minggu untuk membeli hampir semua barang. Seorang konsumen tidak perlu mengantri di toko atau bahkan meninggalkan rumahnya.
- b. Beberapa perusahaan *e-commerce* telah membuat proses ini lebih mudah. Beberapa toko *online* menyimpan informasi kartu kredit pembelinya di *server* mereka, sehingga informasi yang dibutuhkan hanya dimasukkan sekali saja. Beberapa bisnis online bahkan tidak mengirimkan produk-produknya ke pelanggan melalui pos, khususnya yang menjual *software* komputer. Sebagai contoh : beyon.com mengizinkan para pelanggannya untuk men-*download software* yang dibelinya langsung ke komputer mereka.
- c. Pengurangan biaya. Perusahaan yang menjual saham secara *online*, seperti etrade.com membebaskan biaya hanya sekitar \$10 per perdagangan, yang jauh

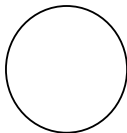
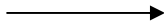


lebih murah jika dibandingkan dengan membeli saham tersebut melalui perantara saham tradisional.

2.6 Data Flow Diagram (DFD)

Data flow diagram adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat bergerak dari input menjadi output (Pressman,2002).

DFD dapat digunakan untuk menyajikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada setiap tingkat abstraksi. Notasi dasar yang digunakan untuk menciptakan suatu DFD dijelaskan pada table 2.1 dibawah ini :

Tabel 2.1 Notasi dasar DFD

No	Gambar	Keterangan
1		Lingkaran menunjukkan sistem secara keseluruhan. Penamaan sebuah lingkaran dapat berupa kata, frase atau sebuah kalimat sederhana yang menjelaskan nama sistem itu sendiri.
2		Panah menunjukkan arah aliran data dari sistem ke entity luar atau sistem ke data store atau sebaliknya. Gambar panah diberi nama untuk menunjukkan data yang mengalir melalui aliran tersebut.
3		Data store (penyimpanan) digambarkan dengan dua buah garis sejajar mendatar, menunjukkan sekumpulan data yang disimpan. Data store berfungsi untuk tempat penyimpanan data yang dapat digunakan dalam sistem baik sebagai input untuk melakukan suatu proses untuk kemudian digunakan oleh proses-proses lainnya di dalam sistem.
4		Terminator digambarkan dengan sebuah kotak persegi panjang yang berhubungan dengan sistem. Sebuah terminator dapat berupa orang, sekumpulan orang, departement dalam perusahaan atau organisasi yang sama tetapi berada di luar sistem yang dimodelkan.

DFD memiliki beberapa level yang merupakan hasil perjejangan dari suatu system yang dibuat (level 0, 1, 2, dst).

1. DFD level 0 (*diagram context*)

DFD level 0 menggambarkan seluruh elemen sistem dengan sebuah proses tunggal dengan data input atau output yang ditunjukkan oleh anak panah yang masuk dan keluar secara berurutan.

2. DFD level 1

DFD level 1 menggambarkan proses dan jalur informasi pada DFD level 0 yang telah detail.

3. DFD level 2

DFD level 2 merupakan pengembangan alur data atau pemecahan proses menjadi proses terpisah-pisah, tapi masih berkaitan.

2.7 Basis Data

Basis data didefinisikan dalam sejumlah sudut pandang (Fathansyah, 1999), yaitu:

1. Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
2. Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redudansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi beberapa kebutuhan.
3. Kumpulan file/table/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam

media penyimpanan elektronis.

Untuk menggambarkan data dan menghubungkan data diperlukan model data, model data didefinisikan sebagai sekumpulan perangkat konseptual untuk menggambarkan data, hubungan data, semantic (makna) data dan batasan data (Fathansyah, 1999). Secara umum model data digolongkan menjadi 2 (dua) kelompok yaitu :

1. Model Logik Data berdasarkan *object* (*Object-base Logical Models*) terdiri dari :
 - a. Model Keterhubungan *Entitas* (*Entity Relationship Model*)
 - b. Model Berorientasi *Object* (*Object Oriented Model*)
 - c. Model Data *Semantik* (*Semantic Data Model*)
 - d. Model Data Fungsional (*Functional Data Model*)
2. Model Logik Data berdasarkan *Record* (*Record-Based Logical Models*) terdiri dari:
 - a. Model *Relasional* (*Relational Model*)
 - b. Model *Hirarkhis* (*Hierarchical Model*)
 - c. Model *Jaringan* (*Network Model*)

Dari sekian banyak cara permodelan data, dalam tulisan ini digunakan model keterhubungan *Entitas* (*Entity Relationship Model*) untuk memodelkan data, dimana model keterhubungan *entitas* merupakan model data yang paling populer digunakan dalam perancangan *basisdata*.

2.7.1 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

ERD adalah sebuah model data yang didasarkan atas persepsi dunia nyata, yang terdiri atas object dasar yang disebut dengan entitas dan hubungan (*relation*) antar

object-object tersebut. Tujuan dari ERD adalah untuk mewakili object data dan hubungan mereka.

Sesuai dengan namanya ada 2 komponen utama pembentuk model keterhubungan entitas yaitu *entity* (*entitas*) dan *relasi* (*relation*). Entitas menyatakan suatu *object* yang mempresentasikan suatu himpunan atau sesuatu di dunia nyata yang mempunyai peranan dalam sistem yang sedang dibangun, sedangkan relasi merupakan sebuah kumpulan dari beberapa entitas atau relasi yang memiliki tipe sama.

Pada model entity relationship diagram hubungan antar file direlasikan dengan kunci relasi (*relation key*), yang merupakan kunci utama dari masing-masing file. Untuk membantu gambaran relasi secara lengkap terdapat juga tiga macam relasi dalam hubungan atribut dalam satu file, yaitu :

1. *One to one relationship*

Hubungan antara file pertama dan file kedua adalah satu berbanding satu. Hubungan tersebut dapat digambarkan dengan tanda lingkaran untuk menunjukkan table dan relasi antar keduanya digambarkan dengan panah tunggal.

2. *One to Many relationship*


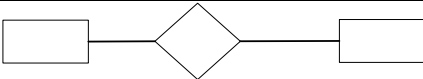




Hubungan antara file pertama dan file kedua adalah satu berbanding banyak atau dapat pula dibalik banyak berbanding satu. Hubungan tersebut dapat digambarkan dengan panah banyak untuk menunjukkan hubungan banyak tersebut.

3. *Many to many relationship*

Hubungan antara file pertama dan file kedua adalah banyak berbanding banyak. Hubungan tersebut dapat digambarkan dengan panah ganda untuk menunjukkan hubungan banyak tersebut.

Berikut table 2.2 akan menunjukkan simbol-simbol yang digunakan dalam ERD.

Tabel 2.2 Simbol-simbol ERD

Gambar	Keterangan
	Entitas
	Hubungan
	Penghubung (link)
	One to Many
	One to One
	Many to Many

*Sumber FabForce.net

2.8 Metode *Waterfall*

Metode sekuensial linear atau *waterfall* mengusulkan sebuah pendekatan kepada perkembangan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang mulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian dan pemeliharaan. Berikut ini adalah tahapan-tahapan dari metode *waterfall* (Sommerville, 2000) :

a. Analisis dan definisi persyaratan

Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

b. Perancangan sistem dan perangkat lunak

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.

Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.

c. Implementasi dan pengujian unit

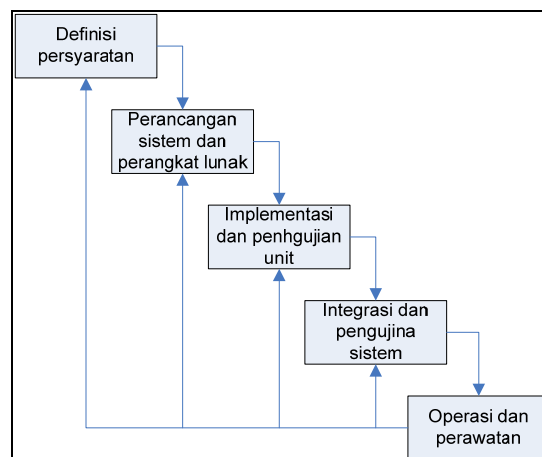
Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program.

d. Integrasi dan pengujian sistem

Unit program diintegrasikan dan diuji sebagai system yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim kepelanggan.

e. Operasi dan pemeliharaan (*maintenance*)

Sistem diinstal dan dipakai. Pemeliharaan mencakup dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu.



Gambar 2.1 Siklus waterfall

2.9 Internet

Internet atau *Interconnected Network* merupakan sistem komunikasi global yang menghubungkan komputer-komputer dan jaringan-jaringan komputer di seluruh dunia. Setiap komputer dan jaringan terhubung secara langsung maupun tidak langsung ke beberapa jalur utama yang disebut *internet backbone*. Tujuan utama dari *internetworking* adalah interoperabilitas yang maksimum, yaitu memaksimalkan kemampuan program pada sistem komputer jaringan yang berbeda untuk berkomunikasi secara handal dan efisien (Purbo, 2006).

Pemakai *internet* dapat saling berhubungan satu sama lain karena adanya komponen perangkat keras dan perangkat lunak tertentu. Komputer dan jaringan dengan berbagai *platform* yang menggunakan sistem operasi yang berbeda-beda dengan ciri khas masing-masing (*Unix, Linux, Windows, Mac, dll*) bertukar informasi melalui sebuah protokol. Protokol ini yang mengatur bagaimana sebuah komputer dapat berkomunikasi dengan komputer lain.

2.9.1 WWW (*World Wide Web*)

World Wide Web (WWW) dapat juga disebut web adalah sistem informasi dan komunikasi *Hypertext* yang sangat populer digunakan pada jaringan komputer *internet* yang mampu menampilkan informasi secara grafis dan interaktif. (Purbo, 2006)

Web merupakan sistem layanan informasi di internet yang berbasis grafis dan didasarkan pada konteks hypertext. Konsep hypertext ini sangat mirip dengan teks biasa kecuali satu aspek yang penting yaitu memungkinkan untuk konteks (link) didalam dokumen itu sendiri atau koneksi ke dokumen lain.

2.9.2 Web Server

Web server adalah komputer yang digunakan untuk menyimpan dokumen-dokumen *web*, komputer ini akan melayani permintaan dokumen *web* dari kliennya (Purbo, 2006). *Browser web* seperti *explorer* atau *navigator* berkomunikasi melalui jaringan (termasuk jaringan *internet*) dengan *web server*, menggunakan *HTTP*. *Browser* akan mengirimkan *request* kepada *server* untuk meminta dokumen tertentu atau layanan lain yang disediakan oleh *server*. *Server* memberikan dokumen atau layanan jika tersedia juga dengan menggunakan *protocol HTTP* (Purbo, 2006).

Berikut ini adalah contoh server web yang cukup populer digunakan oleh penyelenggara pelayanan internet :

Tabel 2.3 Contoh Server Web

Server Web	Pengembang	Sistem Operasi
NCSA	NCSA	UNIX
Internet Information System	Microsoft	Windows NT
Personal Web Server	Microsoft	Windows 9x/NT
APACHE	APACHE	UNIX, Windows 9x/NT
	Imatis	UNIX, Windows 9x/NT

2.9.3 Web Browser

Web browser adalah suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Informasi-informasi ini dikemas dalam page-page, dimana page-page bisa memiliki beberapa link yang menghubungkan web page tersebut ke sumber informasi lainnya (Sampurna, 1998).

Web Server dapat ditinjau dari sisi hardware dan software. Dari sisi hardware web browser mesin perangkat keras komputer yang terdiri dari CPU, monitor, keyboard, harddisk, dan lain-lain. Sedangkan dari sisi software web browser merupakan program yang digunakan seiring dengan berkembangnya teknologi, perkembangan web browser yang ada perbandingannya selalu maju dengan semakin bertambahnya fasilitas dari waktu ke waktu.

Pada saat ini banyak sekali browser-browser yang memiliki tampilan grafis yang menarik dan user friendly seperti netscape navigator dan dari pembuat software terbesar di dunia Microsoft, mengeluarkan web browser dengan nama Internet Explorer. Keduanya ini telah mendukung berbagai jenis obyek multimedia, VRML, dan Java.

2.10 *Hypertext Markup Language (HTML)*

HTML adalah bahasa yang digunakan untuk menandai struktur dokumen yang didalamnya mengandung suatu *hypertext* dengan bagian-bagian antara lain judul, paragraf, daftar, gambar, dan lain-lain (Tanenbaum, 1997).

Instruksi-instruksi HTML disebut elemen-elemen dan diwujudkan dalam tag yang ditulis dalam tanda kurung (< >). Sebagian besar elemen dalam HTML digunakan untuk memberi perintah-perintah tertentu yang diawali dengan nama elemen pembuka (*start tag*) dan diakhiri dengan elemen penutup (*ending tag*), misalnya <HEAD> sebagai elemen pembuka dan </HEAD> sebagai elemen penutup. Tag-tag lain pada HTML dapat dilihat pada tabel 2.4 (Tanenbaum, 1997).

Tabel 2.4 Tag-tag pada HTML

No	Tag	Keterangan
1	<HTML> </HTML>	Mendeklarasikan bahwa halaman web akan ditulis dalam HTML
2	<HEAD> </HEAD>	Membatasi kepala halaman
3	<TITLE> </TITLE>	Mendefinisikan title (tidak ditampilkan pada halaman)
4	<BODY> </BODY>	Membatasi badan halaman
5	<Hn> </Hn>	Membatasi tingkatan heading <i>n</i>
6	 	Menyetel.....dengan cetak tebal
7	<I> </I>	Menyetel.....dengan cetak miring
8	 	Membatasi list tidak berurut (daftar butir)
9	 	Membatasi list berurut
10	<MENU> </MENU>	Membatasi menu item-item
11		Mengawali item list <tidak terdapat
12	 	Pindah baris
13	<P>	Mengawali sebuah paragraf
14	<HR>	Garis horizontal
15	<PRE> </PRE>	Teks preformat; tidak diformat ulang
16		Muat gambar disini
17		Mendefinisikan sebuah hyperlink

2.11 PHP

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang berbentuk *scripting*, sistem kerja dari program ini adalah sebagai *interpreter* bukan sebagai *compiler* (Nugroho, 2004).

PHP bisa berinteraksi dengan hampir semua teknologi *web* yang sudah ada. *Developer* bisa menulis sebuah program PHP yang mengeksekusi suatu program CGI di *server web* lain. *Fleksibilitas* ini amat bermanfaat bagi pemilik situs-situs web yang

besar dan sibuk, karena pemilik masih bisa menggunakan aplikasi-aplikasi yang sudah terlanjur dibuat di masa lalu dengan *CGI*, *ISAP* atau dengan *script* seperti *Perl* atau *Python* selama proses migrasi ke aplikasi baru yang dibuat dengan PHP.

Kelebihan-kelebihan PHP adalah sebagai berikut:

1. *Script* (kode program) terintegrasi dengan file HTML, sehingga *developer* (pengembang) bisa berkonsentrasi langsung pada penampilan webnya.
2. Tidak ada proses *compiling* dan *linking*.
3. Berorientasi obyek (*object oriented*).
4. *Sintaksis* pemrogramannya mudah dipelajari, mirip *C* dan *Perl*.
5. Integrasi yang sangat luas ke berbagai *server database*. Database yang didukung oleh PHP adalah: *Oracle*, *Sybase*, *Mysql*, *MSQL*, *Solid*, *ODBC*, *PostgreSQL*, *Adabas D*, *FilePro*, *Velocis*, *Informix*, *dBase*, *UNIXdbm*.

2.12 Macromedia Dreamweaver MX

Macromedia Dreamweaver adalah sebuah *HTML editor profesional* untuk mendesain secara visual dan mengelola situs *web* maupun halaman *web*.

Macromedia Dreamweaver MX cocok bagi *user* yang suka dengan kode – kode HTML secara manual atau lebih menyukai bekerja dalam lingkungan secara visual dalam melakukan *editing* karena *Macromedia Dreamweaver* membuatnya menjadi mudah dengan menyediakan *tool – tool* yang sangat berguna dalam meningkatkan kemampuan dalam pengalaman *user* dalam mendesain *web* (Wahana, 2002).

Macromedia Dreamweaver mengikut sertakan banyak *tool* untuk kode – kode dalam halaman *web* berserta fasilitas – fasilitasnya, antara lain: Referensi HTML, CSS, Java Script, Java Script *Debugger*, dan *editor* kode (tampilan kode dan *code*

inspector) yang mengizinkan *user* untuk meng-*edit* kode *Java Script*, *XML*, dan dokumen teks lain secara langsung dalam *Dreamweaver*.

Fasilitas *editing* secara visual dari *Macromedia Dreamweaver MX* membuat *user* dapat menambahkan desain dan fungsionalitas halaman – halaman *web* tanpa perlu menulis satu baris koden pun. *User* dapat melihat semua aset atau elemen dari situs yang menyeretnya dalam panel secara langsung ke dokumen.

User dapat membuat dan meng-*edit image* dalam *Macromedia Fireworks* kemudian mengimpornya secara langsung ke dalam *Dreamweaver*. Selain itu, *user* juga bisa menambahkan objek *Flash* secara langsung dalam *Dreamweaver*.

2.13 MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS yang *multithread*, *multi-user*, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh dunia (<http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>). MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis dibawah lisensi GNU *General Public License* (GPL) (<http://id.wikipedia.org/wiki/MySQL>). MySQL dapat dijalankan pada berbagai *platform*, diantaranya Linux, Windows, dan lain-lain. Keunggulan lain yang dimiliki MySQL adalah mampu mendukung *Relational Database Manajement System* (RDBMS), sehingga dengan kemampuan itu MySQL akan mampu menangani data-data sebuah perusahaan yang berukuran sangat besar hingga ukuran *Giga Byte*. Untuk melakukan administrasi dalam basis data MySQL, dapat menggunakan modul yang sudah termasuk yaitu *command-line* (perintah: *mysql* dan *mysqladmin*). Beberapa tipe data dalam MYSQL :

Tabel 2.5 Tipe MYSQL

Tipe Data	Keterangan
INT	Type yang sering digunakan karena mampu menyimpan data mulai dari -2147483648 s/d 2147483647
TINYINT	Bentuk numerik yang paling kecil dalam menangani data mulai dari -128 s/d 127
SMALLINT	Menyimpan data lebih besar dari pada tinyint, data mulai dari -32768 s/d 32767
MEDIUMINT	Tipe numerik yang sederhana, data mulai dari -8388608 s/d 8388607
BIGINT	Bentuk terbesar yang menangani data numerik, data mulai dari -9223372036854775808 s/d 9223372036854775807
FLOAT	Angka Pecahan
TIME	Meyimpan waktu saja. Format: HH:MM:SS
DATE	Menyimpan penanggalan saja. Format: YYYY-MM-DD
DATETIME	Menyimpan dua tipe data sekaligus, yaitu penanggalan dan waktu. Format: YYYY-MM-DD HH:MM:SS
TIMESTAMP	Penanggalan yang diciptakan tanpa pembatas, Format: YYYYMMDDHHMMSS
YEAR	Menyimpan data yang berupa tahun saja. Format: YYYY
CHAR	CHAR. String dengan panjang tetap sesuai dengan yang ditentukan.
VARCHAR	VARCHAR. String dengan panjang yang berubah-ubah sesuai dengan data yang disimpan. Panjang 1-255 karakter
BLOB	Teks dengan panjang maksimal 65535 karakter
LOB	Teks dengan panjang maksimal 4294967295 karakter
TEXT	Bentuk dukungan string yang mampu menangani data sampai berukuran 2 ¹⁶ -1 (64K-1) data
TINYTEXT	Bentuk terkecil penyimpanan data string, menampung data s/d 2 ⁸ -1 data
TINYBLOB	Bentuk data yang sama dengan tinytext, menampung data s/d 2 ⁸ -1 data
MEDIUMTEXT	Menyimpan data yang berukuran cukup besar s/d 2 ²⁴ -1 (64K-1) data
MEDIUMBLOB	Bentuk data yang sama dengan mediumtext, menampung data s/d 2 ²⁴ -1 (64K-1) data
ENUM	Objek string yang hanya boleh mempunyai salah satu nilai dari nilai yang dimungkinkan (NULL)
SET	Objek string yang dapat mempunyai lebih dari satu nilai (NULL)

*sumber:Nugroho, 2004

2.14 XAMPP 1.7.3

XAMPP adalah perangkat lunak gratis, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program (<http://id.wikipedia.org/wiki/Xampp>). Fungsi XAMPP adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP *Server*, MySQL *database*, dan penterjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat *system* operasi apapun), Apache, MySQL, PHP dan Perl. Program ini tersedia dalam GNU *General Public Lisensi* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman *web* yang dinamis. (<http://id.wikipedia.org/wiki/Xampp>)

2.15 Studi Pustaka

Penelitian serupa pernah dibuat oleh Yoya Valentina mahasiswa angkatan 2003 jurusan Teknik Informatika Universitas Pembangunan Nasional “veteran” Yogyakarta dengan judul “ Sistem Informasi Penjualan Buku Online di Toko Buku Tiga Serangkai ”.

Dalam Penelitian ini memiliki persamaan yaitu *software* pendukung yang digunakan adalah sama yaitu *software* pendukung menggunakan PHP , MySQL dan Apache dimana semuanya sudah terdapat dalam program Xampp. PHP sebagai bahasa pemrograman untuk website, MySQL sebagai databasenya dan Apache sebagai webserver. Untuk teks editor PHP menggunakan textpad. Berbasis web yaitu intranet, Penggunaan metode *Waterfall*, dan penjualan barang secara online dengan cara pemesanan via email.

Kelebihan penelitian ini mencakup tentang pembelian barang yang praktis dengan menggunakan fasilitas *chatbox* untuk pemesanann barang.

BAB III

TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN

3.1 Sejarah Singkat CV. Sinar Terang

CV. Sinar Terang adalah perusahaan perseorangan yang bergerak dibidang penjualan arloji dengan berbagai merk dan bentuk jam, selain itu untuk memenuhi kebutuhan dari masyarakat CV. Sinar Terang juga melayani perbaikan jam. CV.Sinar Terang didirikan oleh Bapak Aji Witjaksana pada tahun 2010, Awal mulanya beliau suka mengkoleksi jenis-jenis produk arloji tua kemudian beliau membuka usaha penjualan arloji yang beralamatkan di Jl.Ngaliyan Semarang yang diberi nama CV.Sinar Terang.

Pada awal dibangun CV.Sinar Terang mengalami kesulitan dalam memenuhi kebutuhan konsumen karena keterbatasan produk dan layanan. Namun seiring dengan semakin majunya usaha, CV.Sinar Terang sekarang telah memiliki tenaga teknis untuk layanan perbaikan.

3.2 Visi dan Misi

Adapun visi dan misi dari CV.Sinar Terang-Semarang adalah sebagai berikut:

3.2.1 Visi

1. Menjadikan CV.Sinar Terang sebagai toko penjualan arloji yang maju dan terkenal
2. Mengenalkan berbagai macam produk arloji terbaru

3.2.2 Misi

1. Memberikan pelayanan terhadap pelanggan atau masyarakat
2. Memperluas pemasaran CV.Sinar Terang-Semarang.

BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Masalah

CV.Sinar terang merupakan usaha yang bergerak dalam bidang *arloji* dan sedang menampilkan produk-produk arloji yang sedang model saat ini, oleh sebab itu CV.Sinar Terang ini berusaha untuk meningkatkan pelayanan terhadap *user*, memperluas pemasaran dan aktif meningkatkan penjualannya. Tetapi yang menjadi kendala saat ini yaitu sistem penjualan dan pemasarannya masih dilakukan manual atau dilakukan transaksi penjualan dengan cara bertemu dan bertatapapan langsung antara *user* dan pihak penjual.

4.1.1. Identifikasi Masalah

Dalam analisis sistem, pengidentifikasian masalah merupakan tahap awal yang harus dilakukan. Masalah dapat dilakukan sebagai suatu hal yang menghambat proses pencapaian tujuan. Permasalahan yang ada harus ditindak lanjuti untuk ditemukan pemecahannya sebagai suatu alternatif agar sistem tersebut dapat berjalan

sesuai dengan yang diharapkan, dan tujuan sistem dapat tercapai.

Mengidentifikasi (mengenal) masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis. Masalah merupakan suatu pernyataan yang diinginkan untuk dipecahkan. Masalah ini yang menyebabkan sasaran dari sistem tidak dapat dicapai.

1. Permasalahan yang timbul

Terjadinya penginformasian yang sudah usang atau informasi yang melewati batas waktu dari layanan CV.Sinar Terang.

2. Identifikasi penyebab masalah

Belum adanya sistem untuk menginformasikan layanan CV.Sinar Terang secara cepat dan up to date setiap saat untuk publik.

4.1.2. Sistem yang diharapkan

Sistem yang akan dikembangkan nantinya mampu menjawab segala permasalahan diatas, diantaranya :

1. Transaksi penjualan arloji tidak harus dilakukan secara langsung.
2. Sistem ini nantinya dapat meningkatkan penjualan dan memperluas pemasaran produknya.
3. Metode pembayaran dapat dilakukan dengan transfer bank.

Untuk membuat suatu sistem maka perlu dibuatkan DFD serta ERD-nya. Yang perlu di analisis dalam hal ini meliputi penjualan, pembelian apakah sudah efisien dalam penggunaan bagi keperluan toko.

4.1.3. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional merupakan kebutuhan akan fasilitas yang dibutuhkan serta aktivitas apa saja yang dilakukan oleh sistem secara umum. Dilihat dari sisi pengguna sistem, kebutuhan ini dibagi menjadi 2 yaitu :

1. Kebutuhan situs berbasis web
 - a. kategori arloji, berisi daftar arloji yang dijual. Didalam terdapat penelusuran berdasarkan kategori tertentu.
 - b. Pendaftaran untuk menjadi pelanggan secara gratis, selanjutnya user dapat *login* dan berbelanja di sistem.
 - c. *Login*, merupakan cara masuk ke dalam sistem.
 - d. Pemesanan barang, dilakukan oleh user yang telah *login*, barang yang telah dipesan kemudian dapat disimpan selanjutnya dilakukan pembayaran

melalui transfer bank atau *cash on delivery*. Untuk pembayaran transfer atau *cash on delivery* dilakukan secara *online* didalam sistem berikut konfirmasi pembayaran.

2. Kebutuhan modul administrasi berbasis web
 - a. *Login*, merupakan cara masuk ke sistem.
 - b. Pengolahan sistem, merupakan pengolahan berbagai sistem, data yang diolah yaitu data pelanggan, kategori, produk, konfirmasi.

4.1.4. Kebutuhan Non Fungsional

Kebutuhan non fungsional bertujuan untuk memenuhi kebutuhan fungsional diatas. Berikut ini adalah kebutuhan non fungsional dari sistem informasi berbasis web pada CV.Sinar Terang :

1) Perangkat Keras (Hardware)

Analisis perangkat keras bertujuan untuk mengetahui secara tepat perangkat keras yang dibutuhkan. Adapun hardware yang digunakan dalam pengembangan sistem penginformasian CV.Sinar Terang adalah :

Tabel 4.1 Perangkat Keras (*Hardware*)

No	Nama Hardware	Spesifikasi	Harga
1	Motherboard	Gigabyte M52L-S3 sAM2 (NE)	Rp. 662.600
2	Processor	Athlon 64 X2 4600 Box sAM2	Rp. 401.550
3	Harddisk	Seagate 160 GB	Rp. 370.000
4	RAM	Visipro DDRII 1GB/5300	Rp. 105.000
5	VGA Card	GF 8500GT 512 DDRII	Rp. 463.975
6	DVD-RW	LG 22x Box SATA/ATA	Rp. 155.000
7	Monitor	Samsung 17"	Rp. 576.000
8	Keyboard & mouse	Genius	Rp. 96.475
9	Modem	GSM Huawei 169G	Rp. 300.000

2) Perangkat Lunak (Software)

Perangkat yang berfungsi untuk melakukan pengerjaan dalam data *processing system* untuk mendukung bekerjanya sistem komputer. Adapun kebutuhan yang dibutuhkan adalah sistem operasi dan database server, seperti table dibawah ini :

Tabel 4.2 Perangkat Lunak (*Software*)

No.	Jenis Perangkat Lunak	Harga
1	Windows XP SP2	Rp. 1.106.000
2	PHP	Freeware
3	MySQL	Freeware
4	HeidiSQL	Freeware
5	Notepad++	Freeware

4.1.5 Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware)

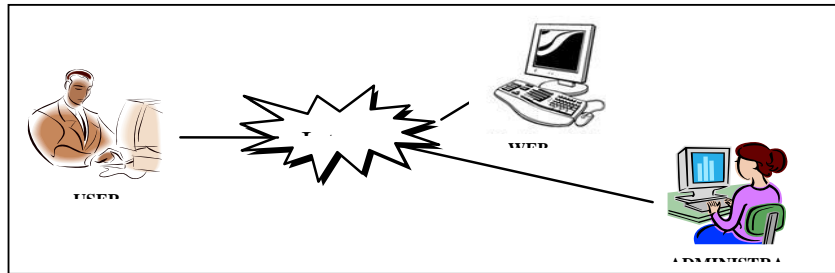
Untuk menjalankan sistem yang akan diterapkan, dibutuhkan tenaga professional yang mampu mengendalikan teknologi tersebut. Karena kemampuan sumber daya manusia adalah faktor penentu perkembangan perusahaan.

4.2 Perancangan Sistem

Tujuan utama dari perancangan sistem secara umum adalah memberikan gambaran tentang sistem yang akan dibangun serta memahami alur informasi dan proses yang ada dalam sistem.

4.2.1 Arsitektur Sistem

Perancangan arsitektur sistem ini terdiri dari pengguna yang menggunakan fasilitas internet sebagai media *browser*, *web server* sebagai media penyedia layanan modul *php*, dan *database*, yang saling terhubung. Sebagai simulasi karena tidak menggunakan jaringan internet, maka menggunakan personal server mempunyai *web server* yang berjalan di internet dan admin yang melakukan *update* data.



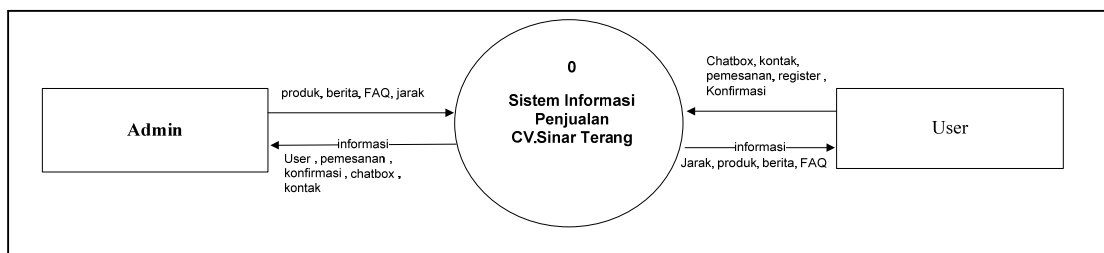
Gambar 4.1 Arsitektur system

4.2.2 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu model untuk menggambarkan asal data, tujuan data serta proses apa saja yang terjadi pada suatu sistem. Dengan menggunakan DFD diharapkan dapat memudahkan *user* untuk mengerti bentuk aplikasi yang diterapkan.

4.2.2.1 DFD Level 0

DFD level 0 dapat dilihat dari gambar 4.2 dibawah ini. Pada DFD Level 0 menggambarkan proses-proses dan aliran data pada sistem secara keseluruhan.

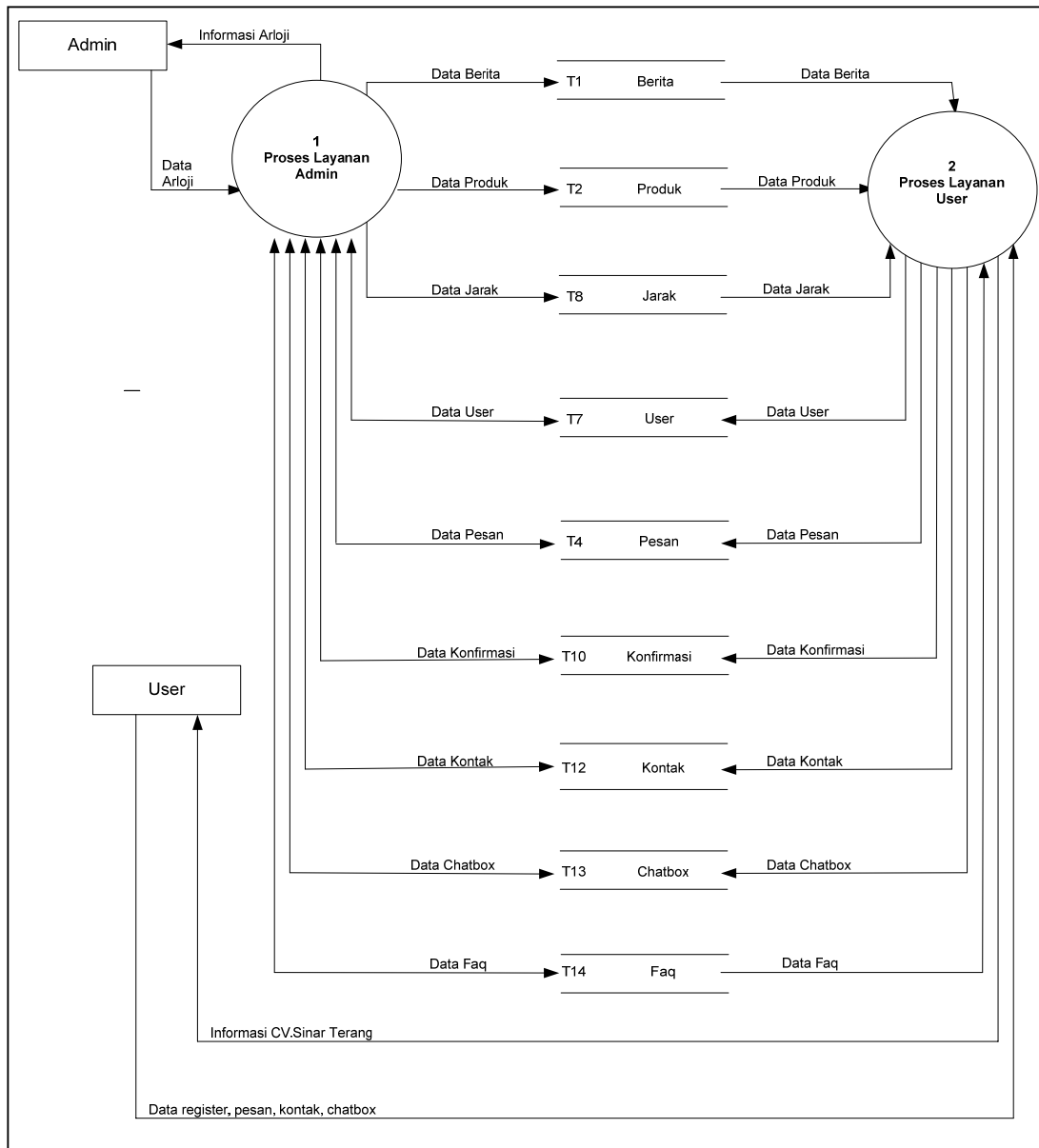


Gambar 4.2. DFD Level 0

DFD level 0 menunjukkan bahwa semua aliran data yang ada menuju pada satu proses, yaitu proses Sistem informasi penjualan CV.Sinar Terang. Ada dua entitas yang terlibat di sistem ini yaitu entitas Admin dan entitas User. Masing-masing entitas memiliki data masukan dan data keluaran pada sistem.

4.2.2.2 DFD Level 1

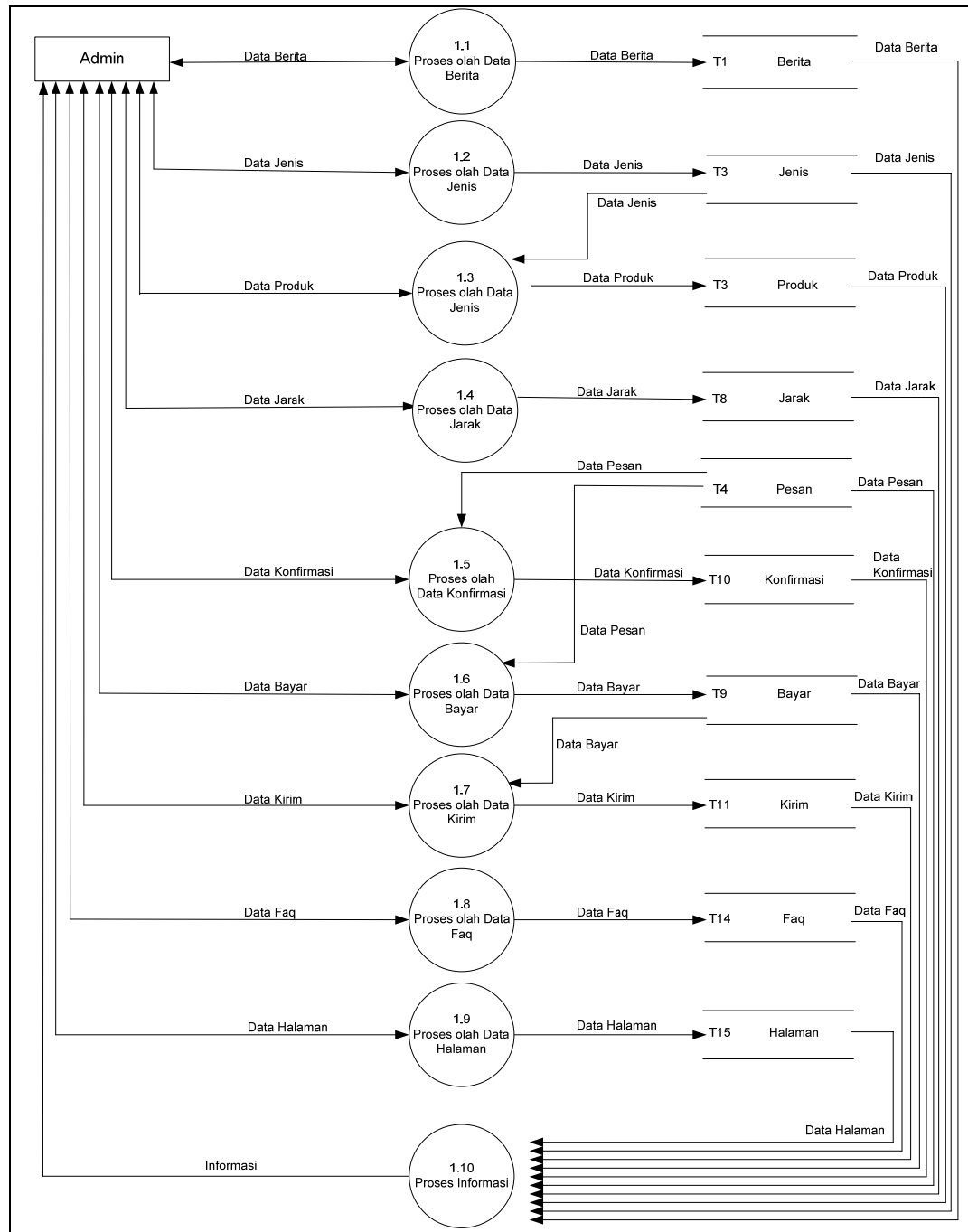
DFD level 1 dapat dilihat dari gambar 4.3 dibawah ini. Pada DFD ini diberikan gambaran yang lebih spesifik tentang sistem. DFD level 1 ini merupakan hasil pemecahan dari DFD level 0.



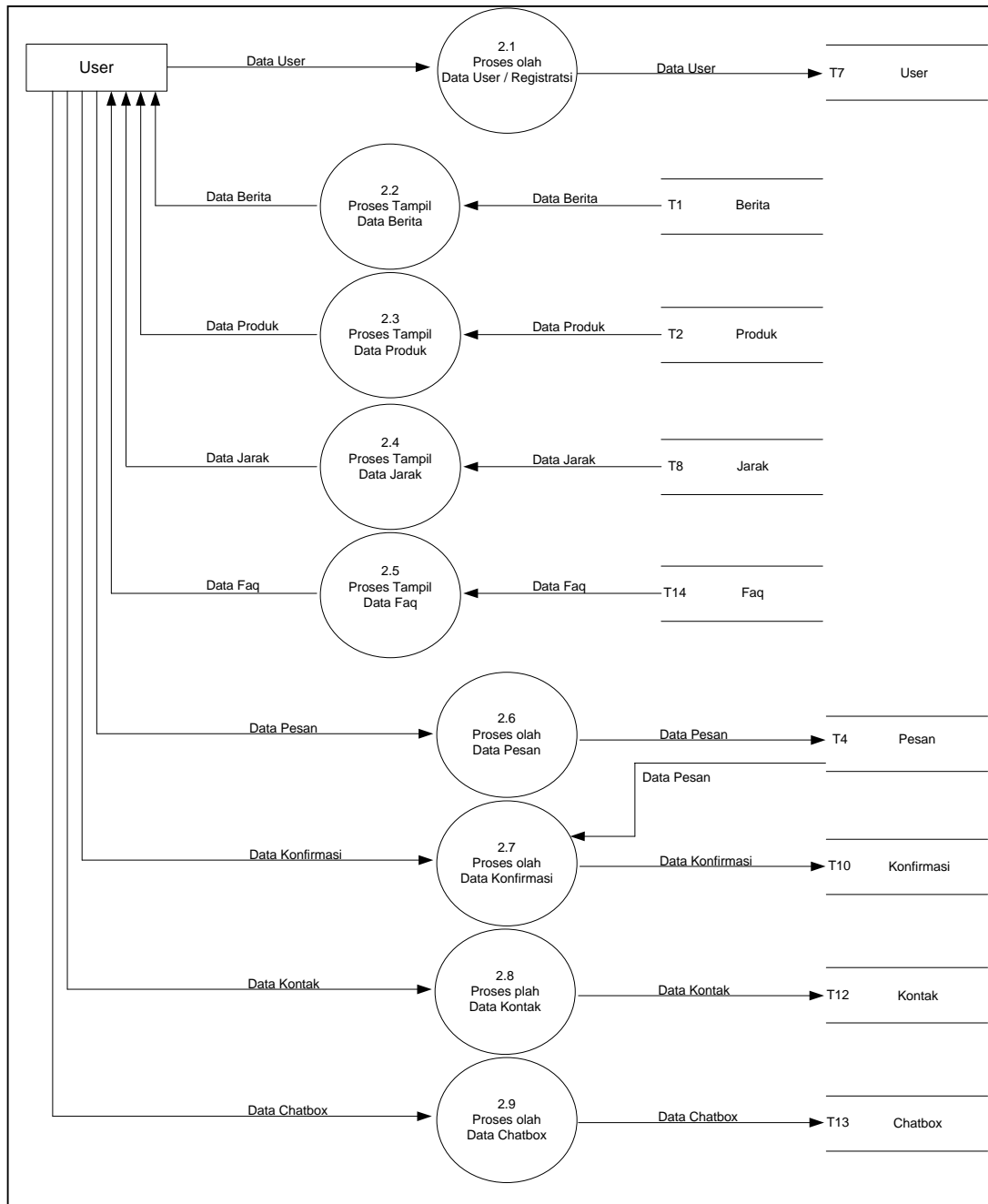
Gambar 4.3. DFD Level 1

DFD level 1 merupakan pengembangan dari DFD level 0. Didalam DFD level 1 terdapat dua entitas yaitu entitas *admin* dengan entitas *user* dimana setiap entitas memiliki aliran data masing-masing. DFD level 1 ini juga memiliki dua layanan proses yaitu proses layanan *admin* dengan proses layanan *user* dimana setiap layanan proses memiliki aliran data input maupun output dari atau ke data *store*.

Proses input *user* antara lain Input data *user* atau *registrasi*, Input data pesan, Input data konfirmasi, Input data kontak, Input data *chatbox*. Selain menginputkan data, *user* juga dapat melihat beberapa tampilan seperti Data berita, Data produk, Data jarak dan Data *faq*. Admin akan menerima data – data yang di inputkan oleh *user* dan dapat memprosesnya.



Gambar 4.4. DFD Level 1 Proses Admin



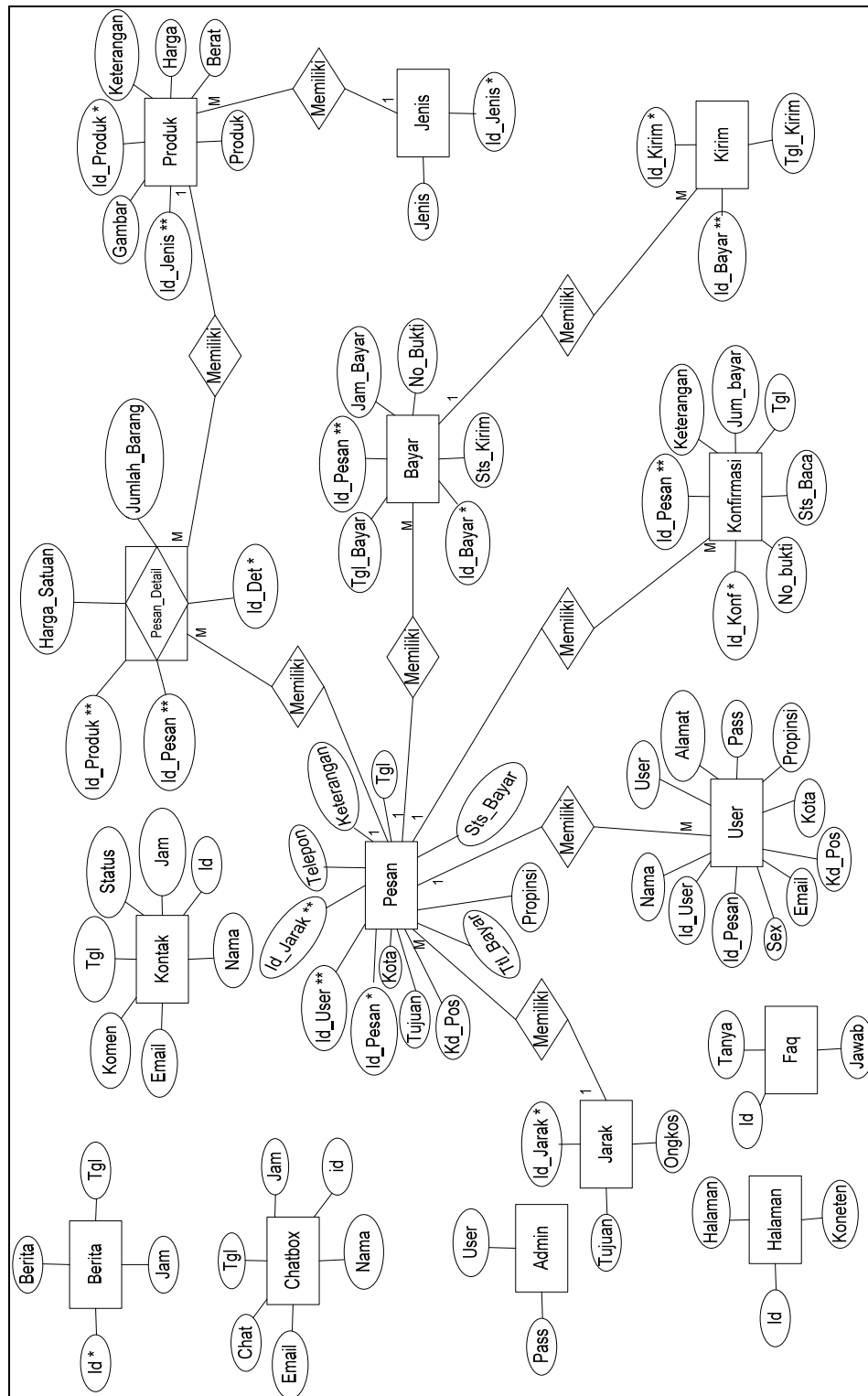
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses User

4.3 Perancangan Basis Data

Pada tahap ini dilakukan transformasi dari data manual ke dalam bentuk basis data yang terbagi dalam beberapa tabel, didalamnya terdapat bagian yang dinamakan *field*. Tabel basis data pada sistem informasi manajemen penjualan Arloji

4.3.1 *Entity Relationship Diagram*

Komponen pada *entity relationship* diagram berupa himpunan entitas dan himpunan relasi. Komponen akan ditransformasikan menjadi tabel-tabel. Atribut pada diagram *entity relationship* dinyatakan sebagai *field* dari tabel. *Entity relationship* diagram dari sistem informasi penjualan arloji CV. Sinar Terang seperti pada gambar bawah ini.



Gambar 4.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.3.2 Perancangan Struktur Tabel

Berikut adalah struktur tabel yang dihasilkan:

1. Tabel Berita

Tabel *berita* digunakan untuk menyimpan data – data berita yang memiliki *field* – *field* *Id* sebagai *primary key*, *Berita*, *Tanggal* dan *Jam*.

Tabel 4.3 Berita

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id	Tinyint	5	Primary Key	Id untuk berita
Berita	Text			Berita yang ditamikan
Tgl	Date			Tanggal input berita
Jam	Time			Waktu input Berita

2. Tabel Produk

Tabel *produk* digunakan untuk menyimpan data – data produk yang memiliki *field* – *field* *Id_Produk* sebagai *primary key* yang berisi kode produk, *id_jenis* yang berisi kode jenis, *produk* yang berisi nama produk, *harga* yang berisi harga produk.

Tabel 4.4 Produk

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id_produk	Int	10	Primary Key	Id untuk produk
Id_jenis	Int	5	Foreign Key	Id jenis untuk produk
Produk	Varchar	64		Nama barang
Harga	Int	10		Harga barang
Berat	Varchar	4		Berat untuk barang satuan
keterangan	Text			Keterangan detail barang
Gambar	Varchar	255		Gambar barang

3. Tabel Jenis

Tabel *jenis* digunakan untuk menyimpan data – data jenis yang terdiri dari *field* *id_jenis* sebagai *primary key* dan *jenis* untuk menyimpan data jenis.

Tabel 4.5 Jenis

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id_jenis	Int	5	Primary Key	Kode jenis produk
Jenis	Varchar	64		Nama jenis produk

4. Tabel Pesan

Tabel *pesan* digunakan untuk menyimpan data – data pesan yang mempunyai *field* – *field* *id_pesan* sebagai *primary key*, *id_user* dan *id_jarak* sebagai *secondary key*, *tgl* yang berisi tanggal pesan, *keterangan* yang berisi keterangan pemesanan, dan beberapa field yang lainnya.

Tabel 4.6 Pesan

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id_pesan	Varchar	6	Primary Key	Kode pemesanan
Id_user	Int	10	Foreign Key	Kode user anggota
Id_jarak	Int	5	Foreign Key	Kode jarak pemesanan
Tgl	Date			Tanggal pemesanan
Keterangan	Text			Pesan yang disampaikan
Sts_bayar	Enum			Status transfer uang
Ttl_bayar	Int	10		Jumlah tagihan
Tujuan	Varchar	32		Tujuan kirim
Kota	Varchar	32		Alamat kota kirim
Propinsi	Varchar	32		Alamat propinsi kirim
Kd_pos	Varchar	12		Alamat kede pos kirim
Telepon	Varchar	16		Alamat yang bias dihub.

5. Tabel Pesan detail

Tabel *pesan detail* digunakan untuk menyimpan data pesan detail yang terdiri dari beberapa *field* antara lain *id_det* sebagai *primary key* yang berisi kode pesan detail, *id_pesan* dan *id_produk* sebagai *secondary key* yang berisi kode pesan dan kode produk, *harga _satuan*, *jumlah barang*.

Tabel 4.7 pesan detail

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id_det	Int	10	Primary Key	Kode barang detail
Id_pesan	Varchar	6	Foreign Key	kode pemesanan secara detail
Id_produk	Int	10	Foreign Key	Kode produk pemesanan
Harga_satuan	In	10		List harga barang
Jumlah_barang	Tinyint	3		Total pesan barang

6. Tabel Admin

Tabel *admin* ini digunakan untuk menyimpan data admin yang terdiri dari dua *field* diantaranya *user* dan *pass*.

Tabel 4.8 admin

Field	Type	Size	key	Keterangan
User	Varchar	32	Primary key	Nama login administrator
Pass	Varchar	32		Password administrator

7. Tabel User

Tabel *user* digunakan untuk menyimpan data – data user yang terdiri dari *field* *id_user* sebagai *primary key*

Tabel 4.9 user

Field	Type	Size	key	Keterangan
Id_user	Int(10)	10	Primary Key	Kode user
Nama	Varchar(64)	64		Nama user anggota
User	Varchar(32)	32		Nama user login
Pass	Varchar(32)	32		Password user login
Alamat	Varchar(128)	128		Alamat user anggota
Kota	Varchar(32)	32		Alamat kota user anggota
Propinsi	Varchar(32)	32		Alamat propinsi user anggota
Sex	Enum('p','w')			Jenis user anggota
Kd_pos	Varchar(12)	12		Alamat kode pos user anggota
Telepon	Varchar(16)	16		Alamat telepon user anggota
Email	Varchar(128)	128		Alamat email user anggota

8. Tabel Jarak

Tabel *jarak* digunakan untuk menyimpan data – data jarak yang terdiri dari *field* – *field id_jarak* sebagai *primary key*, *tujuan* yang berisi tujuan barang yang dikirim, ongkos yang berisi biaya pengiriman barang.

Tabel 4.10 jarak

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id_jarak	Int	5	Primary key	Kode jarak
Tujuan	Varchar	64		Alamat tujuan pengiriman
Ongkos	Int	10		Biaya ongkos pengiriman

9. Tabel Bayar

Tabel *bayar* digunakan untuk menyimpan data – data bayar yang terdiri dari *field* – *field id_bayar* sebagai *primary key* dan *id_pesanan* sebagai *secondry key*.

Tabel 4.11 bayar

Field	Type	Size	key	Keterangan
Id_bayar	Int	10	Primary key	Kode pembayaran barang
Id_pesanan	Varchar	6	Foreign key	Kode pemesanan barang
Tgl_bayar	Date			Waktu pembayaran barang
No_bukti	Varchar	16		No transfer bank
Jum_bayar	Int	10		Total pembayaran
Sts_kirim	Enum('sudah','belum')			Status transfer uang

10. Tabel Konfirmasi

Tabel *konfirmasi* digunakan untuk menyimpan data – data konfirmasi yang terdiri dari *field* – *field id_konf* sebagai *primary key* dan *id_pesanan* sebagai *secondry key*.

Tabel 4.12 konfirmasi

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id_konf	Int	10	Primary key	Kode konfirmasi pembayaran
Id_pesanan	Varchar	6	Foreign Key	Kode pemesanan barang
Tgl	Date			Waktu konfirmasi
No_bukti	Varchar	16		No transfer bank
Jum_bayar	Int	10		Total pembayaran
Sts_baca	Enum	0,1,2		Keterangan konfirmasi
Keterangan	Text			Pesan yang disampaikan

11. Tabel Kirim

Tabel *kirim* digunakan untuk menyimpan data – data *kirim* yang terdiri dari *field* – *field* *id_kirim* sebagai *primary key* dan *id_bayar* sebagai *secondry key*, *tgl_kirim* yang berisi tanggal pengiriman.

Tabel 4.13 kirim

Field	Type	Size	key	Keterangan
Id_kirim	Int	10	Primary Key	Kode pengiriman
Id_bayar	Int	10	Foreign Key	Kode pembayaran
Tgl_kirim	Date			Waktu pengiriman

12. Tabel Kontak

Tabel *kontak* digunakan untuk menyimpan data *kontak* yang terdiri dari *field* *id*, *nama*, *email*, *komen*, *tgl*, *jam* dan *status*.

Tabel 4.14 kontak

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id	tinyint	5		Nama id
Nama	Varchar	64		Nama user kontak
Email	varchar	128		Alamat email user
Komen	Text			Komentar user
Tgl	Date			Waktu
Jam	Time			Jam
Status	Enum	0,1		Status penyortiran

13. Tabel Chatbox

Tabel *chatbox* ini digunakan untuk menyimpan data *chatbox* yang terdiri dari *field id, nama, email, chat, tgl* dan *jam*

Tabel 4.15 chatbox

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id	Tinyint	5		Id user
Nama	Varchar	64		Nama user
Email	Varchar	128		Alamat email
Chat	Text			Pesan yang ditanyakan
Tgl	Date			Tanggal
Jam	Time			Jam

14. Tabel Faq

Tabel *faq* digunakan untuk menyimpan data *faq* yang terdiri dari *field id, Tanya* dan *Jawab*

Tabel 4.16 faq

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id	Tinyint	5		Id user
Tanya	Text			Pertanyaan yang diberikan
Jawab	Text			Jawaban yang disampaikan

15. Tabel Halaman

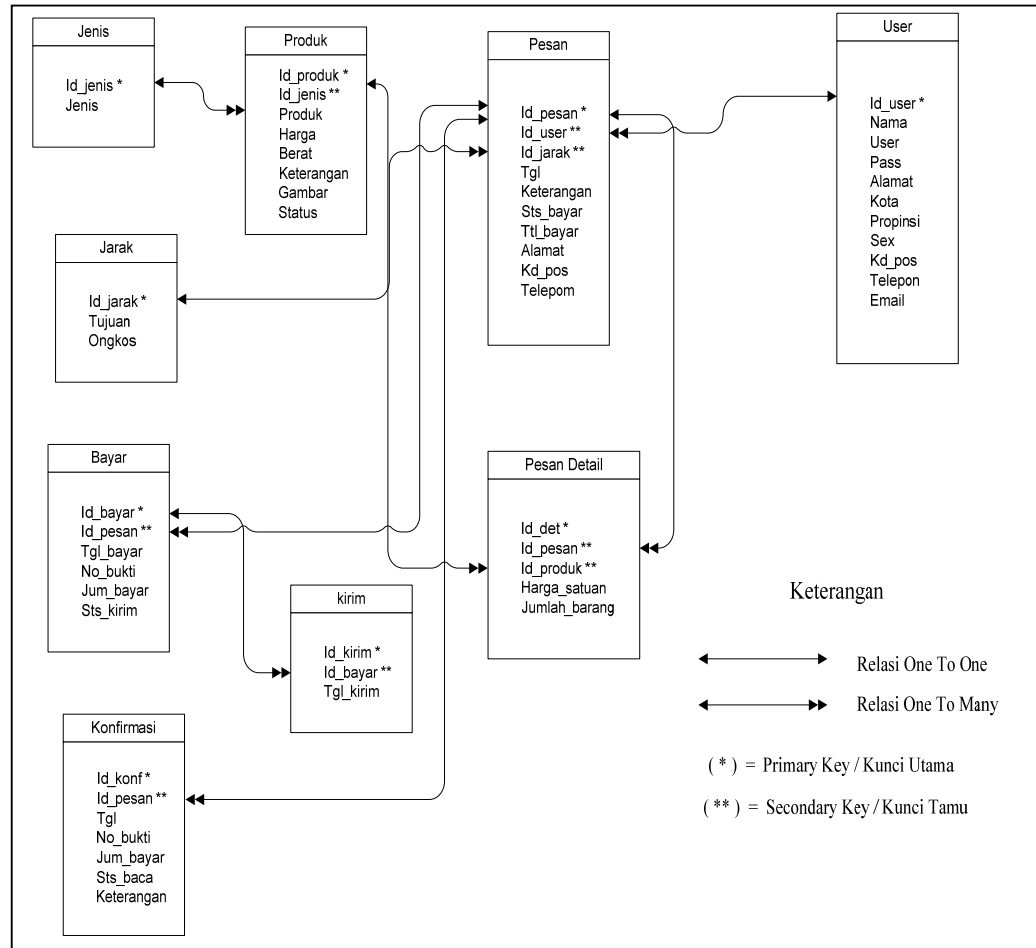
Tabel *halaman* digunakan untuk menyimpan data halaman yang terdiri dari *field id, halaman* dan *konten*

Tabel 4.17 halaman

Field	Type	Size	Key	Keterangan
Id	Tinyint	5		Auto increment
Halaman	Varchar	64		
Konten	Text			

4.3.3 Perancangan Relasi Antar Tabel

Pada model data relasional hubungan antar tabel direlasikan dengan kunci utama (*primary key*) dari masing-masing tabel. Perancangan relasi antar tabel pada sistem yang akan dibangun ini dapat di lihat pada gambar 4.7 berikut.



Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel

4.4 Rancangan Antarmuka

Sistem ini memiliki 2 rancangan *user interface* yaitu *user interface* halaman web untuk *user* dan *user interface* halaman web untuk administrator.

4.4.1 User Interface pada User

1. Perancangan Halaman Index

Halaman index merupakan halaman utama dimana setiap pengguna sistem ini akan secara otomatis memasuki halaman ini disaat pertama kali menggunakan sistem ini. Disini akan disediakan tombol – tombol untuk berpindah halaman yaitu tombol profil, produk, news, FAQ dan kontak.

HEADER					
Home	Profil	Produk	Berita	FAQ	Kontak
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Halaman Utama</div> <div style="border: 1px solid black; height: 50px; margin-bottom: 5px; text-align: center; line-height: 50px;">Gambar</div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Gambar produk</div> <div style="padding: 5px;">Keterangan</div> </div> <div style="width: 45%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Gambar produk</div> <div style="padding: 5px;">Keterangan</div> </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 45%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Gambar produk</div> <div style="padding: 5px;">Keterangan</div> </div> <div style="width: 45%;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;">Gambar produk</div> <div style="padding: 5px;">Keterangan</div> </div> </div>			<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Form Pencarian</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <input style="width: 90%;" type="text" value="Kata Kunci"/> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <input style="width: 90%;" type="text" value="Kategori"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: flex-end; gap: 10px;"> <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;" type="button" value="Cari"/> <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;" type="button" value="Detail"/> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Jenis Produk</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Produk</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Produk</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Produk</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Produk</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Produk</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Produk</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Login User</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <input style="width: 90%;" type="text" value="User Name"/> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <input style="width: 90%;" type="text" value="Password"/> </div> <div style="display: flex; justify-content: flex-end; gap: 10px;"> <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;" type="button" value="Kirim"/> <input style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;" type="button" value="Daftar"/> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Chatbox</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Name</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 2px;">Email</div> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Banner</div> <div style="border: 1px solid black; height: 50px;"></div>		
<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-bottom: 5px;">Daftar Berita dan Artikel</div> <div style="border: 1px solid black; height: 30px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; height: 30px; margin-bottom: 5px;"></div> <div style="border: 1px solid black; height: 30px;"></div>					
FOOTER					

Gambar 4.8 Rancangan Halaman Index

2. Perancangan Halaman Profil

Dalam halaman ini akan menampilkan profil, sejarah singkat tentang CV.Sinar Terang, beserta misi-misi yang ada. Berikut adalah rancangan antar muka (*interface*) dan fitur yang terdapat pada halaman profil.

The wireframe illustrates the layout of the CV. Sinar Terang profile page. It is structured into a main content area and a right-hand sidebar, all contained within a header and footer.

- HEADER:** A horizontal navigation bar at the top containing links: Home, Profil, Produk, Berita, FAQ, and Kontak.
- Main Content Area:**
 - Profile CV. Sinar Terang:** A large rectangular box intended for the company's profile and history.
- Right-Hand Sidebar:**
 - Form Pencarian:** A search section with input fields for 'Kata Kunci' and 'Kategori', and buttons for 'cari' and 'Detail'.
 - Jenis Produk:** A section displaying a list of products, each represented by a 'Produk' label and a small image placeholder.
 - Login User:** A login section with input fields for 'User Name' and 'Password', and buttons for 'Kirim' and 'Daftar'.
 - Chatbox:** A chat interface section with a text input field and buttons for 'Name' and 'Email'.
 - Banner:** A section at the bottom of the sidebar, likely for promotional banners or featured products.
- FOOTER:** A horizontal bar at the bottom of the page.

Gambar 4.9 Rancangan Halaman Profil

3. Perancangan Halaman Produk

Halaman ini akan menampilkan seluruh produk-produk yang ditawarkan dari CV.Sinar Terang baik merk, harga serta detail merk dari produk itu sendiri sehingga *user* dapat mengerti akan informasi yang ada.

The wireframe illustrates the layout of a product page, organized into a header, main content area, sidebar, and footer.

- HEADER:** Contains a navigation menu with links: Home, Profil, Produk, Berita, FAQ, and Kontak.
- Main Content Area:**
 - Produk:** A grid displaying four product items. Each item consists of a 'Gambar' (Image) placeholder and a 'Keterangan produk' (Product Description) text area.
 - Page:** A small label at the bottom of the main content area.
- Sidebar:**
 - Form Pencarian:** A search section with input fields for 'Kata Kunci' (Keywords) and 'Kategori' (Category), and buttons for 'Cari' (Search) and 'Detail'.
 - Jenis Produk:** A section titled 'Jenis Produk' (Product Types) containing a list of 'Produk' (Products).
 - Login User:** A login section with input fields for 'User Name' and 'Password', and buttons for 'Kirim' (Send) and 'Daftar' (Register).
 - Chatbox:** A chat section with a 'Name' input field and an 'Email' input field.
 - Banner:** A large rectangular area at the bottom of the sidebar, likely for promotional banners.
- FOOTER:** A section at the bottom of the page.

Gambar 4.10 Rancangan Halaman Produk

4. Perancangan Halaman Detail Produk

Halaman ini akan menampilkan produk secara mendetail yang ditawarkan dari CV.Sinar Terang baik merk, harga serta detail merk dari produk itu sendiri sehingga *user* dapat mengerti akan informasi yang ada.

The wireframe illustrates the layout of a Product Detail Page. It is divided into a **HEADER** section at the top, a main content area, and a **FOOTER** section at the bottom.

HEADER: Contains a navigation menu with links: Home, Profil, Produk, Berita, FAQ, and Kontak.

Main Content Area:

- Produk:** A section header for the product details.
- Gambar Produk:** A placeholder for the product image.
- Keterangan Detail Produk:** A section for product details, including:
 - Jenis :
 - Produk :
 - Harga :
 - Berat :
- Keterangan Detail Produk:** A section for product specifications, including:
 - Nama :
 - Genre :
 - Type :
 - Spesifikasi :
 - Stock :
- Beli:** A button to purchase the product.

Right Sidebar:

- Form Pencarian:** A search form with fields for Kata Kunci and Kategori, and buttons for cari and Detail.
- Jenis Produk:** A section for product types, with a list of Produk buttons.
- Login User:** A login form with fields for User Name and Password, and buttons for Kirim and Daftar.
- Chatbox:** A chat interface with a Name field and an Email field.
- Banner:** A section for promotional banners.

Gambar 4.11 Rancangan Halaman Detail Produk

5. Perancangan Halaman Keranjang Belanja (*Shoppingchart*)

Halaman ini akan menampilkan daftar keranjang belanja yang telah dilakukan oleh user anggota. Kemudian setelah selesai belanja akan keluar total belanja, pengiriman ke kota tujuan dan biaya kirim.

HEADER

Home

Profil

Produk

Berita

FAQ

Kontak

Keranjang Belanja Anda

Daftar Keranjang Belanja Anda					
No	Nama Barang	Harga	Berat	QTY	Total
Total Belanja Anda					

Alamat pengiriman sama??

Alamat Tujuan :
Kota Tujuan :
Propinsi :
Kde Pos :
Telepon :
Jarak Kirim :
Keterangan :

Form Pencarian

Kata Kunci

Kategori

Jenis Produk

Produk

Produk

Produk

Produk

Produk

Produk

Login User

User Name

Password

Chatbox

Name

Email

Banner

FOOTER

Gambar 4.12 Rancangan Halaman Keranjang Belanja

6. Perancangan Halaman News

Dalam halaman ini akan ditampilkan berita – berita terbaru seputar informasi CV.Sinar Terang, perkembangan, update atau pun artikel – artikel yang berhubungan dengan Arloji.

The wireframe illustrates the layout of a News Page. It is divided into three main horizontal sections: a **HEADER**, a main content area, and a **FOOTER**.

HEADER: Contains a navigation menu with links: Home, Profil, Produk, Berita, FAQ, and Kontak.

Main Content Area:

- Daftar Berita dan Artikel:** A large container on the left for listing news articles, currently showing three placeholder boxes labeled "Berita".
- Form Pencarian:** A search section on the right with input fields for "Kata Kunci" and "Kategori", and buttons for "Cari" and "Detail".
- Jenis Produk:** A section below the search form displaying a list of product categories, each labeled "Produk".
- Login User:** A login section with input fields for "User Name" and "Password", and buttons for "Kirim" and "Daftar".
- Chatbox:** A chat section with a placeholder for a chat window and input fields for "Name" and "Email".
- Banner:** A section at the bottom of the sidebar for displaying a banner.

FOOTER: A horizontal bar at the bottom of the page.

Gambar 4.13 Rancangan Halaman News

7. Perancangan Halaman FAQ

Dalam halaman ini akan menampilkan hal – hal seputar dunia arloji, CV.Sinar Terang dan lain nya yang ditanyakan berupa *chat* secara langsung oleh pengguna sistem dan akan dijawab oleh admin pengelola sistem sehingga pengguna sistem tidak memakan waktu lebih lama.

The wireframe illustrates the layout of the FAQ page. It features a header section with a navigation menu containing links for Home, Profil, Produk, Berita, FAQ, and Kontak. The main content area is divided into two columns. The left column is titled 'FAQ (Hal yang sering ditanyakan)' and contains a large text area for questions and answers, with labels 'Pertanyaan :' and 'Jawaban :'. The right column contains several functional modules: a 'Form Pencarian' (Search Form) with input fields for 'Kata Kunci' and 'Kategori', and buttons for 'cari' and 'Detail'; a 'Jenis Produk' (Product Type) section with a list of 'Produk' items; a 'Login User' section with input fields for 'User Name' and 'Password', and buttons for 'Kirim' and 'Daftar'; a 'Chatbox' section with a text input field and buttons for 'Name' and 'Email'; and a 'Banner' section at the bottom. The footer section is labeled 'FOOTER' and includes a 'page' indicator.

Gambar 4.14 Rancangan Halaman FAQ

8. Perancangan Halaman Kontak

Halaman ini merupakan sarana berkomunikasi bagi pengguna sistem yang ingin memberikan komentar atau kritik serta saran mengenai produk ataupun sekitar CV.Sinar Terang.

HEADER

Home Profil Produk Berita FAQ Kontak

Kontak CV. Sinar Terang

Masukan kritik dan saran

Nama :

Email :

Komentar :

Form Pencarian

Kata Kunci

Kategori

Jenis Produk

Login User

User Name

Password

Chatbox

Name

Email

Banner

page

FOOTER

Gambar 4.15 Rancangan Halaman Kontak

4.4.2 User Interface pada Administrator

1. Rancangan antarmuka tampilan Login administrator

Rancangan ini merupakan halaman login dari administrator. Sebelum masuk ke halaman utama, administrator harus terlebih dahulu melakukan login.

Login Administrator

Logo

Username

Password

Gambar 4.16 Rancangan Halaman *Login* Administrator

2. Rancangan antarmuka tampilan halaman Index administrator

Rancangan ini merupakan halaman utama dari administrator.

Administrator Area

Home
Halaman
Admin
User
Produk
Jarak
Pesan
Berita
Faq
Kontak
Logout

Home

Control Panel

Logout

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.17 Rancangan Halaman Index Administrator

3. Rancangan antarmuka tampilan Olah Data halaman administrator

Rancangan *form* ini nantinya akan berfungsi untuk edit halaman depan dan edit halaman profile tampilan *user*

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Olah Data Halaman

Control Panel

Edit Halaman Depan
Edit Halaman Profile

Siman

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.18 Rancangan Halaman Olah Data Halaman Administrator

4. Rancangan antarmuka tampilan halaman Daftar administrator

Rancangan *form* ini digunakan untuk menambahkan administrator sebagai *security* utama yang berisi tambah administrator dan ganti *password*.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Daftar Administrator

No.	Nama	Hapus
1	Admin	X

Tambah Administrator

Control Panel

Tambah Administrator
Ganti Password

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.19 Rancangan Halaman Daftar Administrator

5. Rancangan antarmuka tampilan halaman Daftar *User* administrator

Rancangan *form* ini nantinya akan berfungsi sebagai manajemen daftar *user* yang berisi tentang No, Nama, *User*, *Gender* dan *Action*.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Daftar User

No.	Nama	User	Gender	Action
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Page : 1

Control Panel

Tambah User

Administrator Area | CV Sinar Terang ©2011

Gambar 4.20 Rancangan Halaman Daftar *User* Administrator

6. Rancangan antarmuka tampilan halaman Daftar Data Produk administrator

Rancangan *form* ini akan digunakan sebagai tambah data produk dan olah data jenis. Daftar data produk ini meliputi No, Jenis, Produk, Harga, Berat dan *Action*.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Daftar Data Produk

No.	Jenis	Produk	Harga	Berat	Action
XXX	XXX	XXX	XXX	XXX	XXX

Page : 1

Control Panel

Tambah Data Produk
Olah Data Jenis

Administrator Area | CV Sinar Terang ©2011

Gambar 4.21 Rancangan Halaman Daftar Data Produk Administrator

7. Rancangan antarmuka tampilan halaman Daftar Jarak administrator

Rancangan form ini digunakan untuk menambahkan nilai harga jarak untuk pengiriman barang, terdiri dari No, Tujuan, Ongkos, *Action*.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Daftar Jarak

No.	Tujuan	Ongkos	Action
XXX	XXX	XXX	XXX

Page : 1

Control Panel

Tambah Jarak

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.22 Rancangan Halaman Daftar Jarak Administrator

8. Rancangan antarmuka tampilan halaman Pesan

Rancangan halaman ini akan digunakan untuk proses pemesanan barang atau dapat dikenal sebagai keranjang belanja untuk informasi admin.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Halaman Proses Pemesanan

Pemesanan

Konfirmasi

Pembayaran

Pengiriman

Control Panel

Pemesanan
Konfirmasi
Pembayaran
Pengiriman
Laporan

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.23 Rancangan Halaman Pesan Administrator

9. Rancangan antarmuka tampilan halaman Pemesanan

Rancangan halaman ini akan berfungsi sebagai tampilan daftar *user* yang sudah memesan barang, yang berisi no, id pesan, nama *user*, tanggal, dan *action*.

Gambar 4.24 Rancangan Halaman Pemesanan Administrator

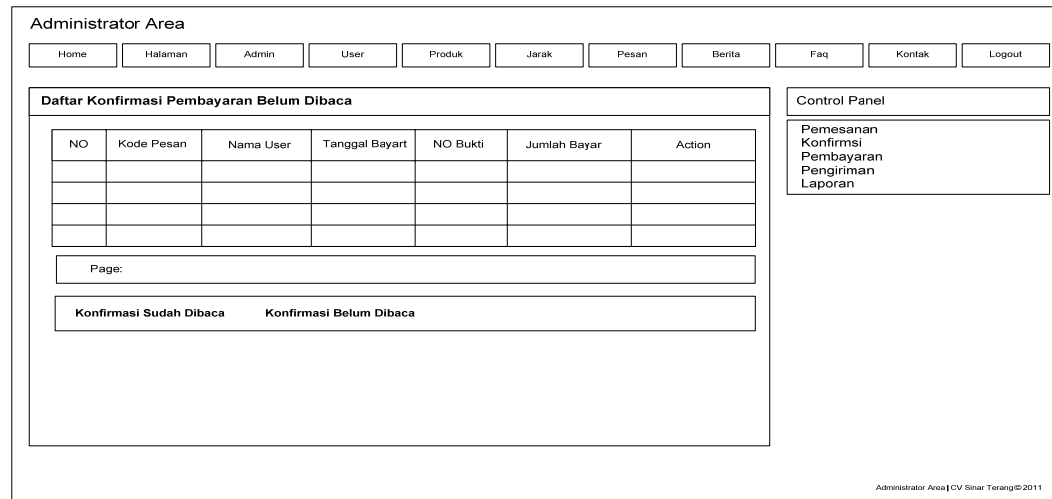
10. Rancangan antarmuka tampilan halaman detail pemesanan

Rancangan halaman ini akan berfungsi sebagai tampilan detail pemesanan barang oleh *user*, yang berisi no, nama produk, harga, berat, qty, total serta total biaya yang harus dibayarkan oleh *user*. Selain itu juga disertakan dengan alamat untuk pengiriman barang.

Gambar 4.25 Rancangan Halaman Detail Pemesanan Administrator

11. Rancangan antarmuka tampilan halaman Konfirmasi

Rancangan halaman ini akan berfungsi sebagai tampilan daftar user yang sudah melakukan transfer uang untuk pembayaran barang

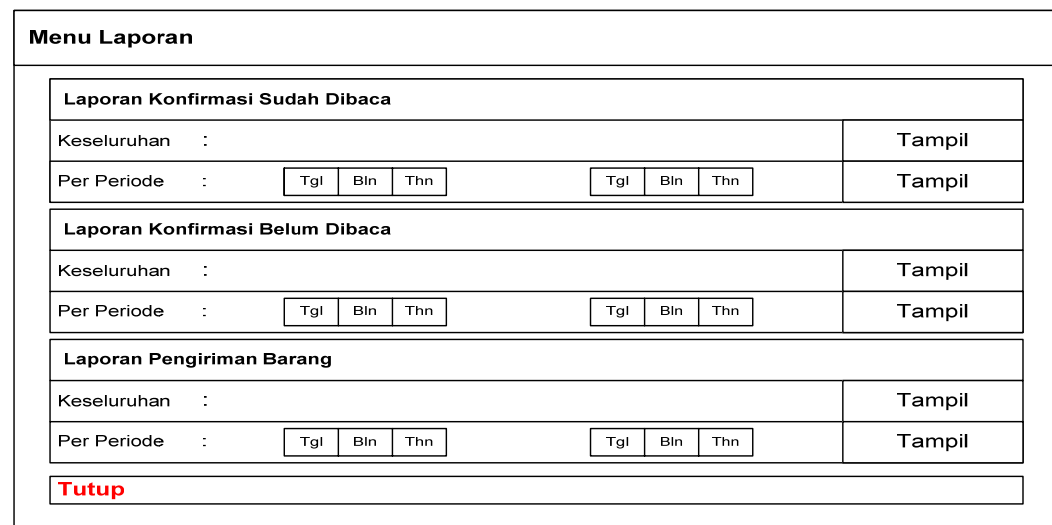


The image shows a web interface for an Administrator Area. At the top, there is a navigation bar with links: Home, Halaman, Admin, User, Produk, Jarak, Pesan, Berita, Faq, Kontak, and Logout. Below this, the main content area is divided into two sections. The left section is titled 'Daftar Konfirmasi Pembayaran Belum Dibaca' and contains a table with columns: NO, Kode Pesan, Nama User, Tanggal Bayar, NO Bukti, Jumlah Bayar, and Action. Below the table is a 'Page:' label and a pagination bar with 'Konfirmasi Sudah Dibaca' and 'Konfirmasi Belum Dibaca' buttons. The right section is titled 'Control Panel' and contains a list of links: Pemesanan, Konfirmasi, Pembayaran, Pengiriman, and Laporan. At the bottom right, there is a small text: 'Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011'.

Gambar 4.26 Rancangan Halaman Konfirmasi Administrator

12. Rancangan antarmuka tampilan halaman menu laporan

Rancangan ini berfungsi nantinya untuk laporan, halaman ini berisi tentang laporan konfirmasi yang sudah dibaca, laporan konfirmasi belum dibaca dan laporan pengiriman barang.



The image shows a web interface for an Administrator Area, specifically the 'Menu Laporan' section. It contains three main report sections: 'Laporan Konfirmasi Sudah Dibaca', 'Laporan Konfirmasi Belum Dibaca', and 'Laporan Pengiriman Barang'. Each section has a 'Keseluruhan' (Overall) row with a 'Tampil' (Display) button, and a 'Per Periode' (By Period) row with date selection buttons (Tgl, Bln, Thn) and a 'Tampil' button. At the bottom, there is a red 'Tutup' (Close) button.

Gambar 4.27 Rancangan Halaman Menu Laporan Administrator

13. Rancangan antarmuka tampilan halaman Daftar Berita administrator

Rancangan halaman ini akan berfungsi sebagai input berita dengan isi berita seputar produk dan layanan produk.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Daftar Berita

No.	Berita	Action
XXX	XXX	XXX

Page : 1

Control Panel

Tambah Berita

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.28 Rancangan Halaman Daftar Berita Administrator

14. Rancangan antarmuka tampilan halaman Komentar administrator

Rancangan form ini berfungsi sebagai penyaringan komentar yang masuk ke dalam web sebagai kritik dan saran untuk perusahaan atau komentar seputar produk yang disajikan.

Administrator Area

Home Halaman Admin User Produk Jarak Pesan Berita Faq Kontak Logout

Daftar Komentar Disetujui

Komentar	Action
XXX	XXX

Page : 1

Hapus seluruh Komentar

Control Panel

Komentar Baru (0)

Administrator Area | CV Sinar Terang © 2011

Gambar 4.29 Rancangan Halaman komentar Administrator

BAB V

IMPLEMENTASI

Pada bab ini membahas implementasi dari analisis dan perancangan sistem yang telah dibuat pada bab 4. Pembahasan mencakup implementasi basis data, daftar file yang digunakan, user interface dan modul program yang mendukung dalam membangun Sistem Informasi Penjualan Arloji Berbasis Web pada CV.Sinar Terang Semarang.

5.1 Daftar File Yang Digunakan

Dalam implementasi sistem digunakan *file - file* yang dibagi menjadi *file user* anggota dan *file admin*. *File – file* yang digunakan dalam implementasi pada sistem dari deskripsi masing – masing *file* tersebut yaitu :

Tabel 5.1 Daftar file *user* anggota

No	Nama File	Deskripsi
1	Index.php	File halaman utama user dan homepage
2	Logout.php	File script logout dari halaman <i>user</i> anggota
3	Pesan.php	File script pesanan <i>user</i> anggota
4	sessi.php	File pemesanan belanja <i>user</i> anggota
5	Setting.php	File untuk input atau <i>chatting user</i> anggota

Tabel 5.2 Daftar file administrator

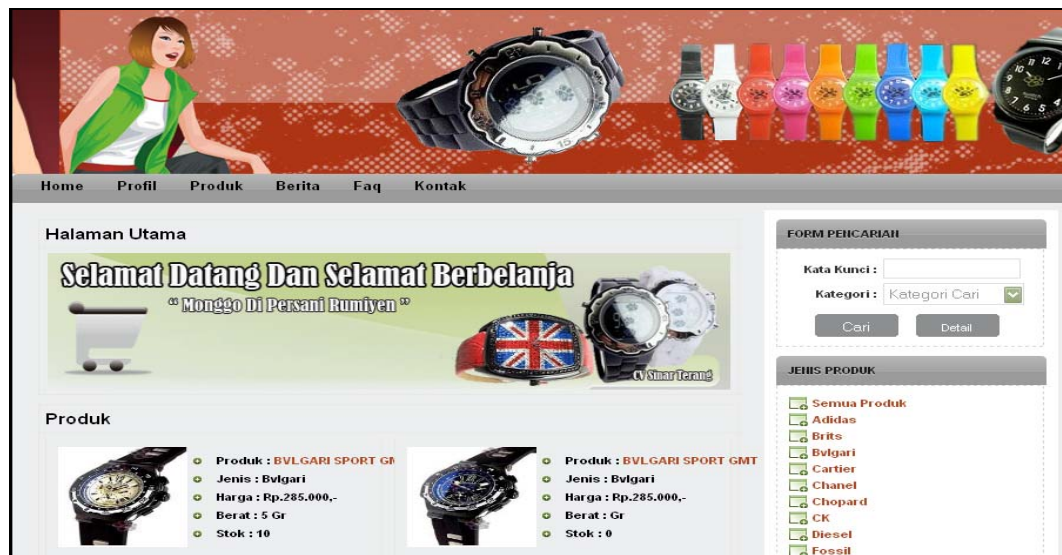
No	Nama File	Deskripsi
1	Index.php	File halaman intro bagi admin
2	Login.php	File script login untuk halaman Administrator
3	Logout.php	File script logout dari halaman Administrator
4	Report.php	File script untuk pembelian atau pengiriman barang.

5.2 Implementasi Antar Muka User Biasa

Implementasi antar muka user biasa diperuntukan bagi user yang belum login. Pada bagian ini, user belum dapat melakukan pemesanan, tetapi dapat melihat koleksi arloji.

5.5.1 Halaman Index

Halaman index berisikan form login dan halaman pengunjung diperuntukan bagi user yang belum login, user biasa dapat melihat-lihat produk tetapi belum dapat memesan sebelum melakukan registrasi sebagai anggota. Halaman ini ditampilkan saat pengunjung pertama kali membuka sistem.



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Index

Berikut ini *script* untuk halaman index user merupakan tampilan awal sebelum melakukan transaksi:

```
<?php
defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
require_once head;
?>

<!-- start konten kiri-->
<div class="left_content">
  <div class="left_box">
    <h3>Halaman Utama</h3>
    <p><?=fetch_row("SELECT konten FROM halaman WHERE
id='1'")?></p>

  </div>
  <div class="left_box">
    <h3>Produk</h3>
    <?

    $col = 2;
    $g = mysql_query("SELECT
a.id_produk,b.jenis,a.produk,harga,berat,gambar,stok FROM produk
```

```

a,jenis b where a.id_jenis=b.id_jenis ORDER BY a.id_produk DESC LIMIT
4");

        echo "<table><tr>";
        $cnt = 0;
        while ($baris = mysql_fetch_array($g)) {
            if ($cnt >= $col) {
                echo "</tr><tr>";
                $cnt = 0;
            }
            $cnt++;
            /*echo "<td align=center valign=top><br />
                <a
href='?depan=detproduk&kode=$w[id_produk]'/>$w[jenis]
                </a><br />
        </td>";*/

                                $kode    = $baris[0];
                                $jenis    = $baris[1];
                                $produk   = $baris[2];
                                $harga    = $baris[3];
                                $berat    = $baris[4];
                                $gambar   = $baris[5];
                                $stok     = $baris[6];
                                echo "<div class='produkdpn'>";
                                echo "<div
class='produk_left'><a id='galeri' href=$gambar /><img src='$gambar'
width='110px' height='110px'></a></div>";
                                echo "<div
class='produk_right'>
                                <span class='evo'>Produk
                                :<a href='?act=Produk&detail=$kode'/>
                                ".ucwords($produk)."</a></span><br />
                                <span class='evo'>Jenis :
                                ".ucwords($jenis)."</span><br />
                                <span class='evo'>Harga :
                                ".format_uang($harga)."</span><br />
                                <span class='evo'>Berat :
                                ".$berat." Gr</span><br />
                                <span class='evo'>Stok :
                                ".$stok." </span><br />
                                </div>";
                                echo "</div>";
                            }
                            echo "</tr>
                                </table>";
                        ?>
                    </div>
                    <div class="left_box">
                        <h3>Daftar Berita dan Artikel</h3><br /><br />
                        <?php
                            $sql = "SELECT * FROM berita ORDER BY id
DESC LIMIT 5";

                            $qry = query($sql);
                            $cek = num_rows($sql);
                            if ($cek < 1) {
                                echo "<div
class='left_bg1'><marquee>Data Berita Masih
Kosong...!!</marquee></div>";
                            } else {

```



```

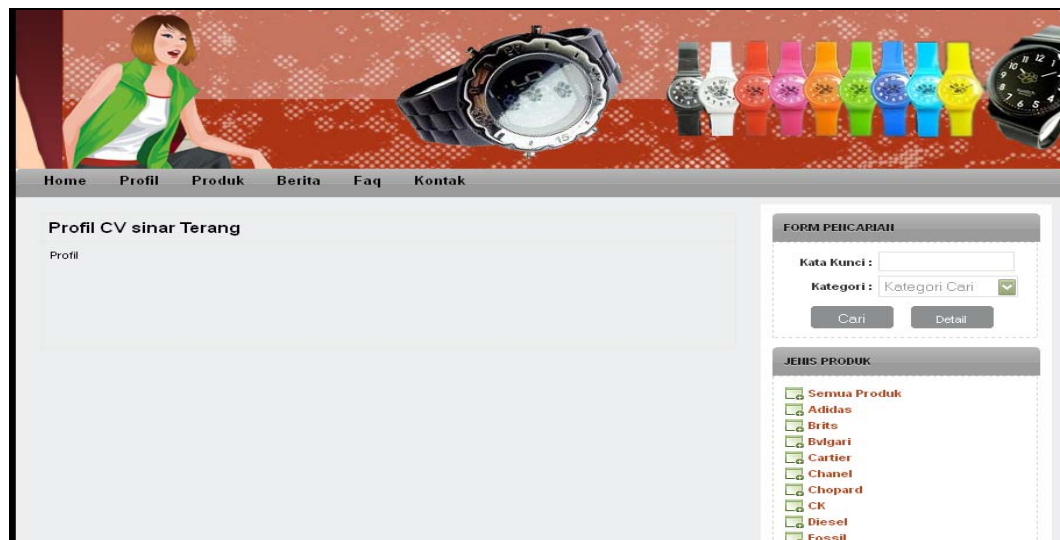
while ($row=mysql_fetch_array($qry))
{
    $id = $row['id'];
    $br = $row['berita'];
    $tg = $row['tgl'];
    $jm = $row['jam'];
    $ht = $row['hits'];
    echo "<div
class='left_bg1'>".substr($br,0,300).".
    <a
class='time'>".convert_tanggal($tg)." - $jm - Hits : $ht </a>&nbsp;
    <a
href='?act=Berita&Detail=$id' class='detail'>Selengkapnya</a>
    </div>";
}
?>
</div>
<!--end konten kiri-->

```

Modul Program 5.1 Kode Program Halaman Index

5.5.2 Halaman Profile

Halaman profile berisi tentang seputar perusahaan beserta misi dan visi perusahaan tersebut



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Profile

Berikut ini *script* program untuk tampilan halaman Profile

```

<?php
defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
require_once head;
?>
    <!-- start konten kiri-->

```

```

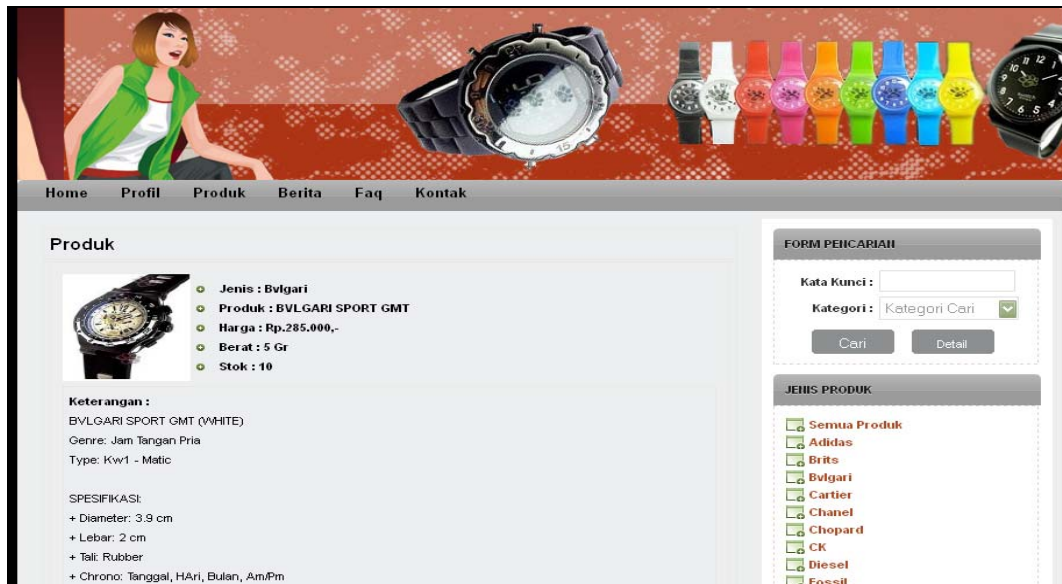
<div class="left_content">
    <div class="left_box">
        <h3>Profil CV sinar Terang</h3>
        <p><?=fetch_row("SELECT konten FROM halaman WHERE
id='2'")?></p>
    </div>
</div>
<!--end konten kiri-->

```

Modul Program 5.2 Kode Program Halaman Profile

5.5.3 Halaman Produk

Halaman ini berisi produk-produk dan berisi daftar kategori. Halaman ini bisa melihat keseluruhan produk atau melihat per-kategori, Adapun detail produk yang dapat ditampilkan.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Produk

Berikut ini *script* untuk halaman produk untuk tampilan user, yang berisikan tentang produk yang ada dan detail produk.

```

<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
require_once head;

?>

<!-- start konten kiri-->

```

```

<div class="left_content">
    <div class="left_box">
        <h3>Produk</h3><br /><br />
        <?php
            if (isset($_GET['Id'])) {
                $kde = $_GET['Id'];
                $sql = "SELECT p.id_produk, j.jenis,
p.produk, p.harga, p.berat, p.keterangan, p.gambar,p.stok ".
                    "FROM produk AS p, jenis AS
j WHERE p.id_jenis=j.id_jenis AND p.id_jenis='$kde' ORDER BY id_produk
DESC";

                } elseif (isset($_GET['detail'])) {
                    $kd = $_GET['detail'];
                    $sql = "SELECT p.id_produk, j.jenis,
p.produk, p.harga, p.berat, p.keterangan, p.gambar,p.stok ".
                        "FROM produk AS p, jenis AS
j WHERE p.id_jenis=j.id_jenis AND p.id_produk='$kd' ORDER BY id_produk
DESC";

                    }else {
                        $sql = "SELECT p.id_produk, j.jenis,
p.produk, p.harga, p.berat, p.keterangan, p.gambar,p.stok ".
                            "FROM produk AS p, jenis AS
j WHERE p.id_jenis=j.id_jenis ORDER BY id_produk DESC";
                    }

                    $pag = paging($sql,5);
                    $arr = $pag->getPageData();
                    $lin = $pag->getLinks();

                    if ($pag->numItems()<=0) {
                        echo "<div
class='left_bg3'><marquee>Data Produk Masih
Kosong...!!</marquee></div>";
                    } else {
                        foreach ($arr as $baris) {
                            $kode = $baris[0];
                            $jenis = $baris[1];
                            $produk = $baris[2];
                            $harga = $baris[3];
                            $berat = $baris[4];
                            $ktrngn = $baris[5];
                            $gambar = $baris[6];
                            $stok = $baris[7];

                            echo "<div class='produk'>";
                            echo "<div
class='produk_left'><a id='galeri' href='$gambar' /><img src='$gambar'
width='110px' height='110px'></a></div>";
                            echo "<div
class='produk_right'>

                                <span class='evo'>Jenis :
".ucwords($jenis)."</span><br />

                                <span class='evo'>Produk
: ".ucwords($produk)."</span><br />

                                <span class='evo'>Harga :
".format_uang($harga)."</span><br />

                                <span class='evo'>Berat :
".". $berat." Gr</span><br />

                                <span class='evo'>Stok :
".". $stok." </span><br />

```

```

                                </div>";
                                echo "<div
class='produk_bottom'><strong>Keterangan :</strong><br
/>".ucfirst(nl2br($ktrngn))."</div>";

                                if (cek_sessi_user()) {
                                    echo "<div
class='produk_bottom'>";

                                        echo "<a
href=?act=Pesan.Isi.Keranjang&sts=Input&Id=$kode'
class='tgz'>Beli</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~
                                        echo "<a
href=?act=Pesan.Keranjang' class='tgz'>Lihat Keranjang</a>";
                                        echo "</div>";
                                    }
                                    echo "</div>";
                                }
                                echo "<div class='left_bg2'
align='center'>".$lin['all']."</div>";
                            }
                        ?>

                    </div>
                </div>
            <!--end konten kiri-->
    Halaman Detail Produk
} elseif (isset($_GET['detail'])) {
        $kd = $_GET['detail'];
        $sql = "SELECT p.id_produk, j.jenis,
p.produk, p.harga, p.berat, p.keterangan, p.gambar,p.stok ".
        "FROM produk AS p, jenis AS
j WHERE p.id_jenis=j.id_jenis AND p.id_produk='$kd' ORDER BY id_produk
DESC";
    }


        $pag = paging($sql,5);
        $arr = $pag->getPageData();
        $lin = $pag->getLinks();

        if ($pag->numItems()<=0) {
            echo "<div
class='left_bg3'><marquee>Data Produk Masih
Kosong...!!</marquee></div>";
        } else {
            foreach ($arr as $baris) {
                $kode   = $baris[0];
                $jenis  = $baris[1];
                $produk = $baris[2];
                $harga  = $baris[3];
                $berat  = $baris[4];
                $ktrngn = $baris[5];
                $gambar  = $baris[6];
                $stok    = $baris[7];

                echo "<div class='produk'>";
                echo "<div
class='produk_left'><a id='galeri' href=$gambar /><img src='$gambar'
width='110px' height='110px'></a></div>";
                echo "<div
class='produk_right'>

```

```

        <span class='evo'>Jenis :  

".ucwords($jenis)."</span><br />  

        <span class='evo'>Produk  

": ".ucwords($produk)."</span><br />  

        <span class='evo'>Harga :  

".format_uang($harga)."</span><br />  

        <span class='evo'>Berat :  

".$berat." Gr</span><br />  

        <span class='evo'>Stok :  

".$stok." </span><br />  

    </div>;  

echo "<div  

class='produk_bottom'><strong>Keterangan :</strong><br  

/>".ucfirst(nl2br($ktrngn))."</div>" ;  
  

if (cek_sessi_user()) {  

    echo "<div  

class='produk_bottom'>" ;  

    echo "<a  

href='?act=Pesan.Isi.Keranjang&sts=Input&Id=$kode'  

class='tgz'>Beli</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~  

href='?act=Pesan.Keranjang' class='tgz'>Lihat Keranjang</a>" ;  

    echo "</div>" ;  

} ~~~~~  

    }  

    echo "<div class='left_bg2'  

align='center'>".$lin['all']."</div>" ;  

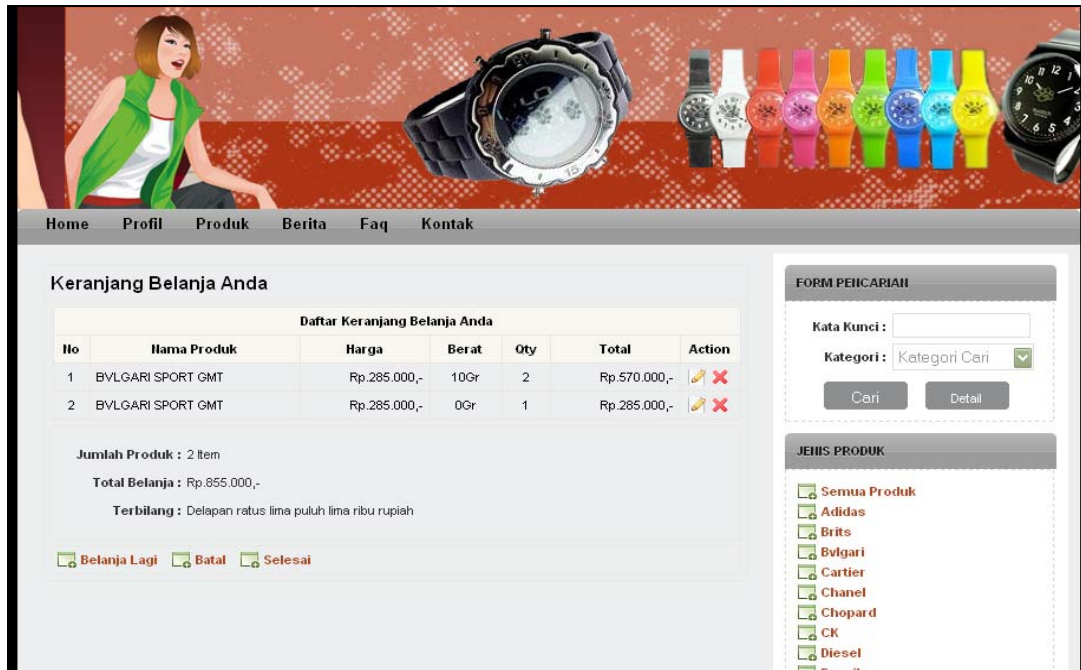
} ~~~~~  

??
```

Modul Program 5.3 Kode Program Halaman Produk

5.5.4 Halaman Keranjang Belanja

Setelah user melakukan pendaftaran *user* berhak untuk membeli barang dengan memilih produk yang ada kemudian *user* akan melihat keranjang belanjanya sebagai berikut.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Keranjang Belanja

Berikut ini *script* untuk menampilkan pesanan pelanggan yang masih di dalam keranjang belanja.

```
<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
require_once head;

if (!cek_sessi_user()) {
    echo "<META HTTP-EQUIV = 'Refresh' Content = '0'; URL =
?act=Home'>";
}

$ses_total = $_SESSION['ses_total'];
$ses_kode = $_SESSION['ses_kode'];
$ses_jum = $_SESSION['ses_jum'];

?>

<!-- start konten kiri-->
<div class="left_content">
    <div class="left_box">

        <h3>Keranjang Belanja Anda</h3><br /><br />
        <table width="98%">
            <tr>
                <th colspan="7"
align="center"><strong>Daftar Keranjang Belanja Anda</strong></th>
            </tr>
            <tr>
                <th width="20px">No</th>
                <th>Nama Produk</th>
```

```

                <th>Harga</th>
                <th width="50px">Berat</th>
                <th width="30px">Qty</th>
                <th>Total</th>
                <th width="30px">Action</th>
            </tr>

            <?php
                $no=0;
                for ($i=0; $i < $ses_total; $i++) {
                    if ($ses_kode[$i]!='')
continue;

                    $sql = "SELECT id_produk,
produk, harga, berat FROM produk WHERE id_produk='$ses_kode[$i]';
                    $isi = query($sql);
                    list
($kode,$nama,$harga,$berat) = mysql_fetch_row($isi);
                    $no++;
                    $sberat = $berat*$ses_jum[$i];
                    $stotal = $harga*$ses_jum[$i];
                    $total += $stotal;

                    echo "<tr>";
                    echo "<td
align='center'>".$no."</td>";
                    echo "<td
align='left'>".ucwords($nama)."</td>";
                    echo "<td
align='right'>".format_uang($harga)."</td>";
                    echo "<td
align='center'>".$sberat."</td>";
                    echo "<td
align='center'>".$ses_jum[$i]."</td>";
                    echo "<td
align='right'>".format_uang($stotal)."</td>";
                    echo "<td width='30'
align=center>
                        <a class='edit'
href='?act=Pesan.Isi.Keranjang&sts=edit&Id=$kode&jum=$ses_jum[$i]'"></a>
                        <a class='delete'
href='sessi.php?&sts=delete&kode=$kode'
                        onclick=\"return
confirm('Yakin produk $nama akan dihapus');\"></a></td>";
                    echo "</tr>";
                }
                echo "</table>";
                echo "<div class='left_bg1'>";
                if ($no>0) {
                    echo "<div class='row'>
                        <label
class='nota1'><strong>Jumlah Produk :</strong></label>
                        <label class='nota2'>$no
Item</label>

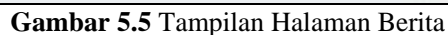
                        </div>";
                    echo "<div class='row'>
                        <label
class='nota1'><strong>Total Belanja :</strong></label>
                        <label
class='nota2'>".format_uang($total)."</label>

                        </div>";
                }
            }

```

Modul Program 5.4 Kode Program Halaman Keranjang Belanja

Halaman ini memuat seputar berita terbaru yang ditampilkan oleh perusahaan secara singkat.



```
<?php
```



```

        defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
        require_once head;

?>

        <!-- start konten kiri-->
        <div class="left_content">
            <div class="left_box">

                <?php

                    if (isset($_GET['Detail'])) {
                        $kde = $_GET['Detail'];
                        $sql = "SELECT * FROM berita WHERE
id='$kde'";

                        $qry = query($sql);
                        list($kde,$brt,$tgl,$jam,$hits) =
mysql_fetch_array($qry);

                        $hit= $hits + 1;
                        mysql_query("update berita set
hits='$hit' WHERE id='$kde'");

                        echo "<h3>Detail Berita dan
Artikel</h3><br /><br />";

                        echo "<div class='left_bg1'>$brt<br
/><a class='time'>".convert_tanggal($tgl)." - $jam</a><br />
                        <a href='?act=Berita'
class='news'>Daftar Berita</a><br />
                        <a class='bullet'
onclick='window.history.back()'>Kembali</a></div>";

                    } else {

?>

                        <h3>Daftar Berita dan Artikel</h3><br /><br />
                        <?php

                            $sql = "SELECT * FROM berita ORDER BY id
DESC";

                            $pag = paging($sql,10);
                            $arr = $pag->getPageData();
                            $lin = $pag->getLinks();
                            if ($pag->numItems()<=0) {
                                echo "<div
class='left_bg1'><marquee>Data Berita Masih
Kosong...!!</marquee></div>";
                            } else {
                                foreach ($arr as $baris) {
                                    $id = $baris[0];
                                    $br = $baris[1];
                                    $tg = $baris[2];
                                    $jm = $baris[3];
                                    $ht = $baris[4];
                                    echo "<div
class='left_bg1'>".substr($br,0,300)."

                                    <a
class='time'>".convert_tanggal($tg)." - $jm - Hits : $ht</a>&nbsp;
                                    <a
href='?act=Berita&Detail=$id' class='detail'>Selengkapnya</a>
                                    </div>";
                                }
                            }
                        }
                    }
                }
            }
        }
    }

```

```

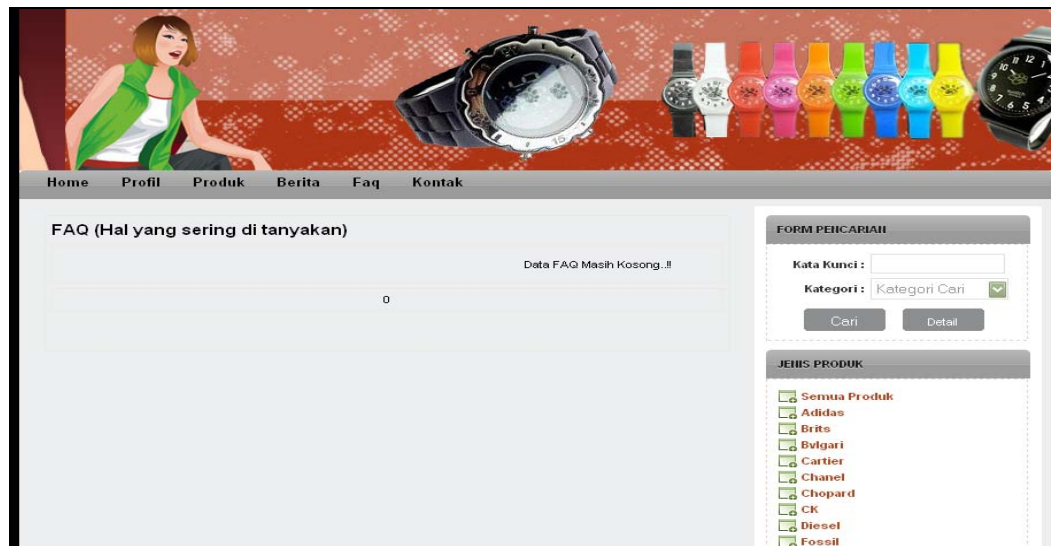
    }
    }
    ?>
    <div class="left_bg2"
align='center'><?=$lin['all']?></div>
    <? } ?>
    </div>
</div>
<!--end konten kiri-->

```

Modul Program 5.4 Kode Program Halaman Berita

5.5.6 Halaman FAQ

Halaman ini memuat tentang seputar apa yang sering ditanyakan oleh *user*.



Gambar 5.6 Tampilan Halaman FAQ

Berikut ini merupakan script yang digunakan untuk membuat halaman FAQ tersebut.

```

<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
require_once head;

?>

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>FAQ (Hal yang sering di tanyakan)</h3><br
/><br />

            <?php
                $sql = "SELECT * FROM faq ORDER BY id
DESC";

                $pag = paging($sql,10);

```

```

        $sarr = $pag->getPageData();
        $lin = $pag->getLinks();
        if ($pag->numItems()<=0) {
            echo "<div
class='left_bg1'><marquee>Data FAQ Masih Kosong..!!</marquee></div>";
        } else {
            foreach ($sarr as $baris) {
                $kode = $baris[0];
                $tanya = $baris[1];
                $jawab = $baris[2];
                echo "<div class='left_bg1'>";
                echo "<a
class='edit'>Pertanyaan</a><br />".ucfirst(nl2br($tanya))."<br /><br
/>";
                echo "<a
class='message'>Jawaban</a><br />".ucfirst(nl2br($jawab))."<br />";
                echo "</div>";
            }
        }
    ?>
    <div class="left_bg2"
align='center'><?=$lin['all']?></div>
    </div>
<!--end konten kiri-->

```

Modul Program 5.6 Kode Program Halaman FAQ

5.5.7 Halaman Kontak

Halaman ini merupakan halaman untuk kritik dan saran untuk perusahaan yang kemudian akan disortir oleh perusahaan sebagai masukan.

The screenshot shows a web application for 'CV sinar Terang'. The header has a decorative banner with a woman and various watches. Below the banner is a navigation menu with links: Home, Profil, Produk, Berita, Faq, and Kontak. The main content area is titled 'Kontak CV sinar Terang' and contains a form for users to submit feedback or suggestions. The form has three input fields: 'Nama' (Name), 'Email' (with a placeholder 'your@email.com'), and 'Komentar' (Comment). There are 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons at the bottom of the form. To the right of the main form is a sidebar with a search section titled 'FORM PEMCARIAH' containing a search bar and a dropdown menu for 'Kategori'. Below the search section is a list of product categories under the heading 'JENIS PRODUK', including Semua Produk, Adidas, Brits, Bulgari, Cartier, Chanel, Chopard, CK, Diesel, and Fossil.

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Kontak

Berikut adalah *script* untuk halaman kontak:

```
<?php

    defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

    if (isset($_POST['add_kontak'])) {
        $nama = valid_form($_POST['nama']);
        $mail = valid_form($_POST['mail']);
        $komen = valid_form($_POST['komen']);

        if (!cek_email($mail)) {
            pesan_error('Email tidak valid. Contoh :
your@email.com');
        } else if (!empty($nama) && !empty($mail) && !empty($komen))
        {
            $sql = "INSERT INTO kontak (nama,email,komen,tgl,jam)
VALUES ('$nama','$mail','$komen',now(),now())";
            $qry = query($sql);
            pesan_submit("?act=Kontak.Detail");
            exit;
        }
    }

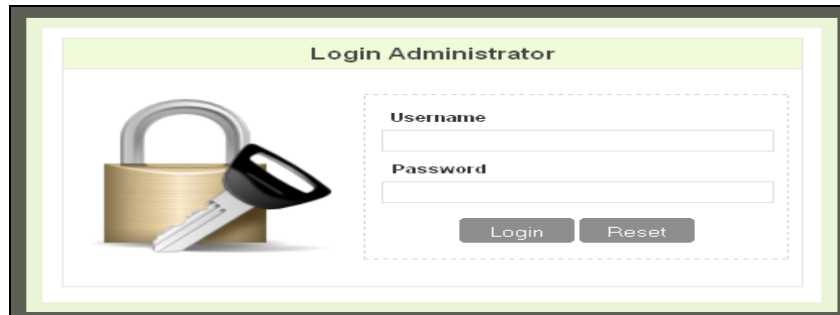
    require_once head;

?>

<script type="text/javascript">
    function input_error(tmp) {
        tmp.style.border="1px solid #4a694a";
        tmp.focus();
    }

    function cek_kontak() {
        if (document.form_kontak.nama.value=="") {
            input_error(document.form_kontak.nama);
            return false;
        }
        if (document.form_kontak.mail.value=="") {
            input_error(document.form_kontak.mail);
            return false;
        }
        if (document.form_kontak.komen.value=="") {
            input_error(document.form_kontak.komen);
            return false;
        }
        return true;
    }
</script>

<!-- start konten kiri-->
<div class="left_content">
    <div class="left_box">
        <h3>Kontak CV sinar Terang</h3><br /><br />
        <div class="left_bg1"><?=fetch_row("SELECT konten
FROM halaman WHERE id='3'")?></div>
```

Gambar 5.8 Tampilan Halaman Login Admin

Berikut *script* untuk menampilkan halaman login admin :

```
<?php

    defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

    if (isset($_POST['login'])) {
        $adm = valid_form($_POST['admin']);
        $pas = valid_form($_POST['pass']);
        $sql = "SELECT user FROM admin WHERE user='$adm' AND
pass=md5('$pas')";
        $sessi_admin = fetch_row($sql);
        if ($sessi_admin == '') {
            header("Location:./");
            exit;
        } else {
            $_SESSION['ADMIN_RONAL']=$sessi_admin;
            header("Location:./");
            exit;
        }
    }

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1252" />
    <title>Cv Sinar Terang - Login Administrator</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="./style.css" />
</head>
<body>

    <div class="content_login">
        <div class="login_content">
            <div class="login_box">
                <h3 align="center">Login Administrator</h3>
                <div class="login_left">
                    
                </div>
                <div class="login_right">
                    <div class="login_form">
```

```

        <form action="" method="post"
name="form_login_admin">
            <div class="row_login">
                <label
class="login"><strong>Username</strong></label>
            </div>
            <div class="row_login">
                <input name="admin" type="text"
class="login" size="40" maxlength="40" />
            </div>
            <div class="row_login">
                <label
class="login"><strong>Password</strong></label>
            </div>
            <div class="row_login">
                <input name="pass" type="password"
class="login" size="40" maxlength="40" />
            </div>
            <div class="row_login">
                <div align="center" style="margin:5px 0 0
40px;">
                    <input type="submit" name="login"
class="submit" value="Login" />
                    <input type="reset" name="reset"
class="submit" value="Reset" />
                </div>
            </div>
        </form>
    </div>
</div>
<div class="clear"></div>
</div>
</body>
</html>

```

Modul Program 5.8 Kode Program Halaman Login Admin

5.5.9 Halaman Index Admin

Halaman ini muncul setelah login dari admin.



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Index Admin

Berikut *script* untuk halaman Index Admin:

```
<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access..!!</b>');
require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Home</h3>
            <div class="left_bg1">
                <p><strong>Selamat Datang</strong> di halaman
pengolahan data khusus Administrator.<br />
                Gunakan menu pada Navigasi atas untuk memilih
halaman pengolahan data.<br />
                Gunakan menu pada Control Panel kanan untuk
melakukan pengolahan data.<br />
                Selalu gunakan menu Logout untuk keluar dari
sistem.</p>
            </div>
        </div>
    </div>
    <!--end konten kiri-->

    <!-- start konten kanan-->
    <div class="right_content">
        <div class="right_box">

            <h3>Control Panel</h3>
            <div class="box_right_list">
                <ul class="right_list">
```



```

        <li><a href="logout.php" title="Keluar Dari
Sistem" class='logout'>Logout</a></li>
    </ul>
</div>

</div>
<!--end konten kanan-->

<div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

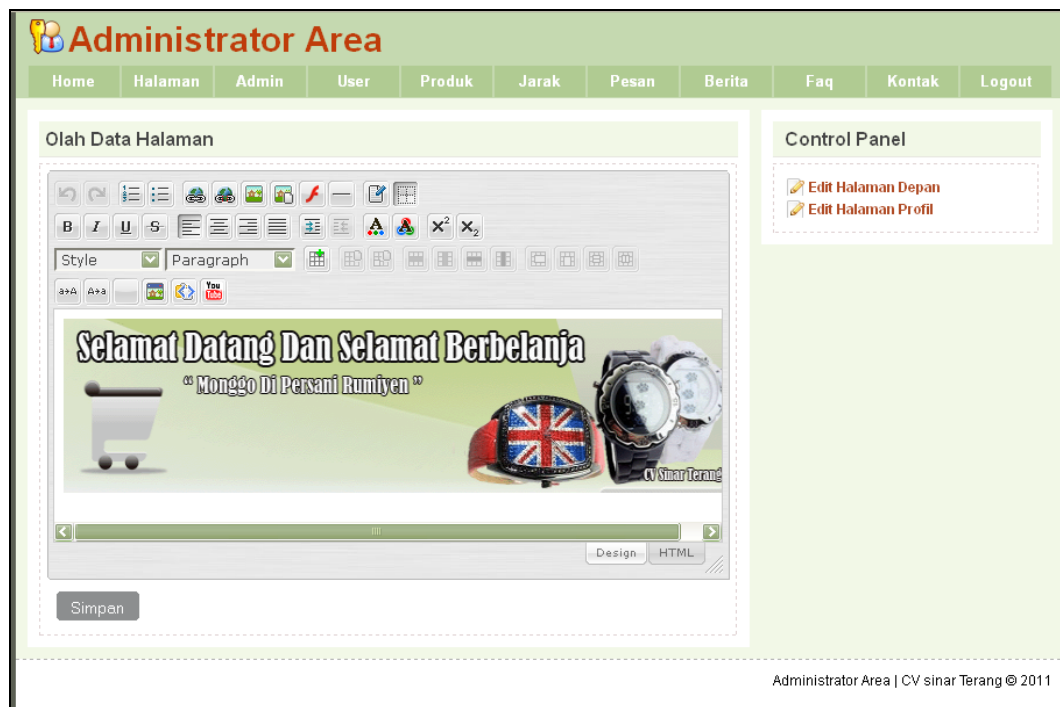
<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.9 Kode Program Halaman Index Admin

5.5.10 Halaman Olah Data Halaman Administrator

Halaman ini memuat untuk mengolah data halaman index user.



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Olah Data Halaman Administrator

Script yang digunakan untuk halaman olah data administrator sebagai berikut:

```

<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');
require_once spaw.'spaw.inc.php';

```

```

        if (isset($_POST['save'])) {
            $id = $_POST['id'];
            $isi = $_POST['isi'];
            $sql = "UPDATE halaman SET konten='$isi' WHERE id='$id'";
            query($sql);
            pesan_submit("act=Halaman&Id=$id");
            exit;
        }

        require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <h3>Olah Data Halaman</h3>
        <div class="left_box_list">
            <div class="left_box_dash">
                <?php

                    echo "<form method='post' name='fHalaman'>";
                    echo "    <input        type='hidden'        name='id'
value='',isset($_GET['Id'])?$_GET['Id']:"1","' />";

                    $id = isset($_GET['Id'])?$_GET['Id']:"1";
                    $isi = fetch_row("SELECT konten FROM halaman
WHERE id='$id'");
                    $editor = new
SpawEditor("isi",stripslashes($isi));
                    $editor->showResizingGrip();
                    $editor->show();

                    echo "    <p><input    type='submit'    class='submit'
name='save' value='Simpan'
                    onclick='return    confirm(\"Yakin    data    akan
disimpan..?\")'></p></form>";

                ?>
            </div>
        </div>
    </div>
    <!--end konten kiri-->

    <!-- start konten kanan-->
    <div class="right_content">
        <div class="right_box">
            <h3>Control Panel</h3>
            <div class="box_right_list">
                <ul class="right_list">
                    <?php
                        $sql = "SELECT id, halaman FROM halaman";
                        $qry = query($sql);
                        while
(list($id,$hal)=mysql_fetch_array($qry)) {
                            echo "                <li><a
href='?act=Halaman&Id=$id' title='Olah Data Halaman ".ucwords($hal)."'
class='edit'>Edit Halaman ".ucwords($hal)."</a></li>";

```

```

    }
    ?>
  </ul>
</div>

  </div>
</div>
<!--end konten kanan-->

  <div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.10 Kode Program Halaman Index Admin

5.5.11 Halaman Daftar Administrator

Halaman ini digunakan untuk menambahkan admin baru.



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Daftar Administrator

Script yang digunakan adalah sebagai berikut:

```

<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

if (isset($_GET['Del'])) {
    $usr = $_GET['Del'];
    $sql = "DELETE FROM admin WHERE user='$usr'";
    $qry = query($sql);
}

```

```

        pesan_delete("?act=Admin.Lihat");
        exit;
    }

    require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Daftar Administrator</h3>
            <table class="style1" width="98%">
                <tr><th align="right">No</th><th>Nama</th><th width="40px">Hapus</th></tr>

                <?php
                    $sql = "SELECT user FROM admin ORDER BY
user ASC";
                    $qry = query($sql);
                    $i = 0;
                    while ($row = mysql_fetch_array($qry)) {
                        $i++;
                        echo
                        align='right'>$i</td><td>".ucwords($row[0])."</td>
                        <td align='center'><a
href='?act=Admin.Lihat&Del=$row[0]' class='delete' title='Hapus Data'
onclick='return confirm(\"Yakin
data akan dihapus..?\")'></td></tr>";
                    }

                ?>

            </table>
            <p><a href="?act=Admin.Tambah" title="Tambah
Administrator" class="add">Tambah Administrator</a></p>
        </div>
    </div>
    <!--end konten kiri-->

    <!-- start konten kanan-->
    <div class="right_content">
        <div class="right_box">

            <h3>Control Panel</h3>
            <div class="box_right_list">
                <ul class="right_list">
                    <li><a href="?act=Admin.Tambah"
title="Tambah Administrator" class="user">Tambah Administrator</a></li>
                    <li><a href="?act=Admin.Edit" title="Ganti
Password" class="user">Ganti Password</a></li>
                </ul>
            </div>

        </div>
    </div>
</div>

```

```

<!--end konten kanan-->

<div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.11 Kode Program Halaman Daftar Administrator

5.5.12 Halaman Daftar Data Produk

Halaman ini memuat serangkaian produk-produk yang ada menjadi satu daftar tetap untuk administrator



Gambar 5.12Tampilan Halaman Daftar Data Produk
Script yang digunakan untuk daftar data produk sebagai berikut:

```

<?php

    defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

    function ambil_gambar($kdProduk) {
        return fetch_row("SELECT gambar FROM produk WHERE
id_produk='<`>$kdProduk'");
    }

    function hapus_gambar($kdProduk) {
        $gbr = ambil_gambar($kdProduk);

```

```

        if ($gbr!='') {
            $fileGmbr = "../".$gbr;
            if (file_exists($fileGmbr)) unlink($fileGmbr);
        }
    }

    if (isset($_GET['Del'])) {
        $id = $_GET['Del'];
        hapus_gambar($id);
        $sql = "DELETE FROM produk WHERE id_produk='$id'";
        $qry = query($sql);
        echo "<META HTTP-EQUIV = 'Refresh' Content = '0; URL = 
?act=Produk.Lihat'>";
        exit;
    }

    require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Daftar Data Produk</h3>
            <table class="style1" width="98%">
                <tr>
                    <th align="right" width="20">No</th>
                    <th width="100px">Jenis</th>
                    <th width="150px">Produk</th>
                    <th width="100px">Harga</th>
                    <th width="50px">Berat</th>
                    <th width="30px">Action</th>
                </tr>

                <?php
                    $sql = "SELECT p.*, j.* FROM produk AS p, jenis AS j WHERE
p.id_jenis=j.id_jenis ORDER BY id_produk DESC";
                    $cek = num_rows($sql);
                    $arr = pager_isi($sql,10);
                    $i = no_baris(10);

                    if ($cek < 1) {
                        echo "<tr><td colspan='6'><marquee>Data Produk Masih
Kosong...!!</marquee></td></tr>";
                    } else {
                        foreach ($arr as $baris) {
                            $id = $baris['id_produk'];
                            $produk = $baris['produk'];
                            $jenis = $baris['jenis'];
                            $harga = $baris['harga'];
                            $berat = $baris['berat'];

                            if ($baris[0]!='') {
                                $i++;
                                echo "<tr>";

```

```

                                echo "<td align='right'>$i</td>";
                                echo "<td>".ucwords($jenis)."</td>";
                                echo "<td>".ucwords($produk)."</td>";
                                echo "<td>".format_uang($harga)."</td>";
                                echo "<td>". $berat. " Gr</td>";
                                echo "<td valign='top'>
                                <a href='?act=Produk.Detail&Id=$id'
class='detail' title='Detail Produk'</a>
                                <a href='?act=Produk.Edit&Id=$id'
class='edit' title='Edit Produk'</a>
                                <a href='?act=Produk.Lihat&Del=$id'
class='delete' title='Hapus Produk'
                                onclick='return confirm(\"Yakin data
akan dihapus..?\")'></a>
                                </td>";
                                echo "</tr>";
                                }
                                }
                                }
?>

                                </table>
                                <div class="left_bg2"><?php $path =
"?act=Produk.Lihat";pager($sql,10,$path); ?></div>
                                </div>
                                </div>
                                <!--end konten kiri-->

                                <!-- start konten kanan-->
                                <div class="right_content">
                                <div class="right_box">

                                <h3>Control Panel</h3>
                                <div class="box_right_list">
                                <ul class="right_list">
                                <li><a href="?act=Produk.Tambah"
class="news">Tambah Data Produk</a></li>
                                <li><a href="?act=Jenis.Lihat"
class="news">Olah Data Jenis</a></li>
                                </ul>
                                </div>

                                </div>
                                </div>
                                <!--end konten kanan-->

                                <div class="clear"></div>

                                </div>
                                <!--end konten tengah-->

<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.12 Kode Program Halaman Daftar Data Produk

5.5.13 Halaman Daftar Jarak

Halaman ini digunakan untuk menambahkan jarak sesuai dengan paket pengiriman yang ada



Gambar 5.13Tampilan Halaman Daftar Jarak

```
<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

if (isset($_GET['Del'])) {
    $id = $_GET['Del'];
    $sql = "DELETE FROM jarak WHERE id_jarak='$id'";
    $qry = query($sql);
    pesan_delete("<?act=Jarak.Lihat");
    exit;
}

require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Daftar Jarak</h3>
            <table class="style1" width="98%">
                <tr><th align="right">No</th><th width="250px">Tujuan</th>
                <th width="250px">Ongkos</th><th width="20px">Action</th></tr>
```



```

<?php

$sql = "SELECT * FROM jarak ORDER BY tujuan ASC";
$cek = num_rows($sql);
$arr = pager_isi($sql,10);
$i = no_baris(10);

if ($cek < 1) {
    echo "<tr><td colspan='5'><marquee>Data Jarak Masih
Kosong...!!</marquee></td></tr>";

} else {
    foreach ($arr as $baris) {
        $id = $baris['id_jarak'];
        $tj = $baris['tujuan'];
        $ok = $baris['ongkos'];

        if ($baris[0]!='') {
            $i++;
            echo "<tr>";
            echo "
align='right'>$i</td><td>".ucwords($tj)."</td><td>".format_uang($ok)."<
/td>";
            echo "<td>
                <a href='?act=Jarak.Edit&Id=$id'
class='edit' title='Edit User'></a>
                <a href='?act=Jarak.Lihat&Del=$id'
class='delete' title='Hapus User'
                onclick='return confirm(\"Yakin data
akan dihapus..?\")'></a>
            </td>";
            echo "</tr>";
        }
    }
}

?>

</table>
<div class="left_bg2"><?php $path =
"?act=Jarak.Lihat";pager($sql,10,$path); ?></div>
</div>
<!--end konten kiri-->

<!-- start konten kanan-->
<div class="right_content">
    <div class="right_box">

        <h3>Control Panel</h3>
        <div class="box_right_list">
            <ul class="right_list">
                <li><a href="?act=Jarak.Tambah"
title="Tambah Jarak" class="cost">Tambah Jarak</a></li>
            </ul>
        </div>

    </div>
</div>
<!--end konten kanan-->

```

```

<div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

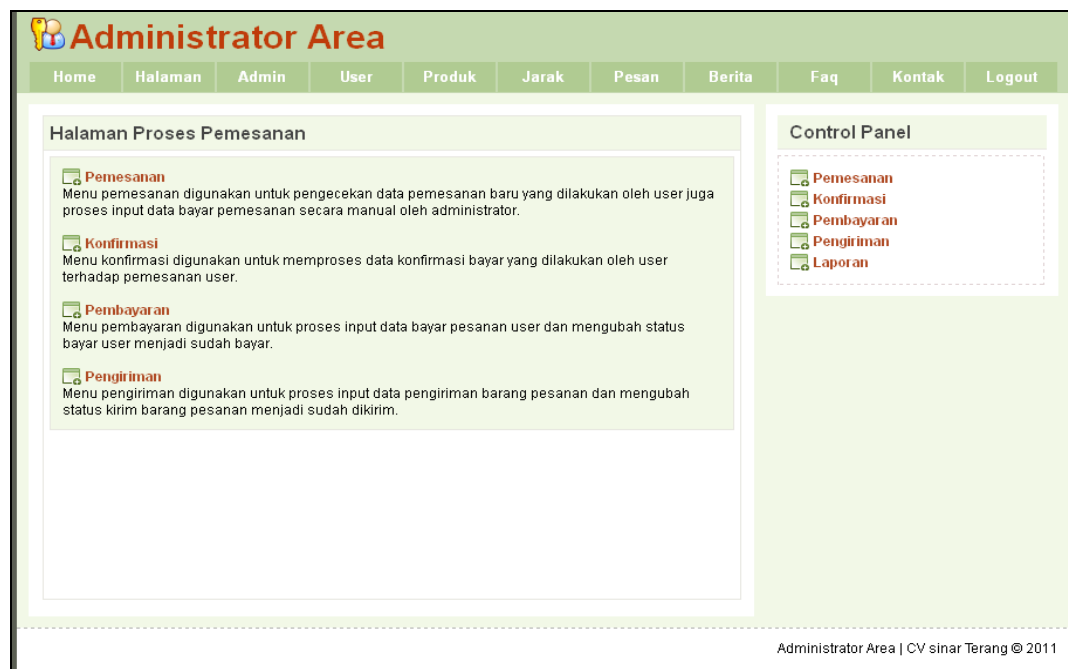
<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.13 Kode Program Halaman Daftar Jarak

5.5.14 Halaman Proses Pemesanan

Halaman ini unuk melihat dan mengolah proses pemesanan produk dari *user* itu sendiri yaitu meliputi, pemesanan, konfirmasi, pembayaran, pengiriman dan laporan



Gambar 5.14Tampilan Halaman Proses Pemesanan

Script yang digunakan adalah sebagai berikut:

```

<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">

```

```

<div class="left_box">
    <h3>Halaman Proses Pemesanan</h3>
    <div class="left_bg1">
        <a class="tgz">Pemesanan</a><br />
        Menu pemesanan digunakan untuk pengecekan
data pemesanan baru yang dilakukan oleh user juga proses input data
bayar pemesanan secara manual oleh administrator.<br /><br />
        <a class="tgz">Konfirmasi</a><br />
        Menu konfirmasi digunakan untuk memproses
data konfirmasi bayar yang dilakukan oleh user terhadap pemesanan
user.<br /><br />
        <a class="tgz">Pembayaran</a><br />
        Menu pembayaran digunakan untuk proses
input data bayar pesanan user dan mengubah status bayar user menjadi
sudah bayar.<br /><br />
        <a class="tgz">Pengiriman</a><br />
        Menu pengiriman digunakan untuk proses
input data pengiriman barang pesanan dan mengubah status kirim barang
pesanan menjadi sudah dikirim.
    </div>
</div>
<!--end konten kiri-->

<!-- start konten kanan-->
<div class="right_content">
    <div class="right_box">

        <h3>Control Panel</h3>
        <div class="box_right_list">
            <ul class="right_list">
                <li><a
class="tgz">Pemesanan</a></li>
                <li><a
class="tgz">Konfirmasi</a></li>
                <li><a
class="tgz">Pembayaran</a></li>
                <li><a
class="tgz">Pengiriman</a></li>
                <li>
                    <a
onclick="window.open(
                        'report.php','newWin','resizable=yes,menubars=no,scrollbars=yes,w
idth=640 height=400'
                    ); return false" target="_BLANK"
                    title="Laporan" class='tgz'>Laporan</a>
                </li>
            </ul>
        </div>

    </div>
</div>
<!--end konten kanan-->

<div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

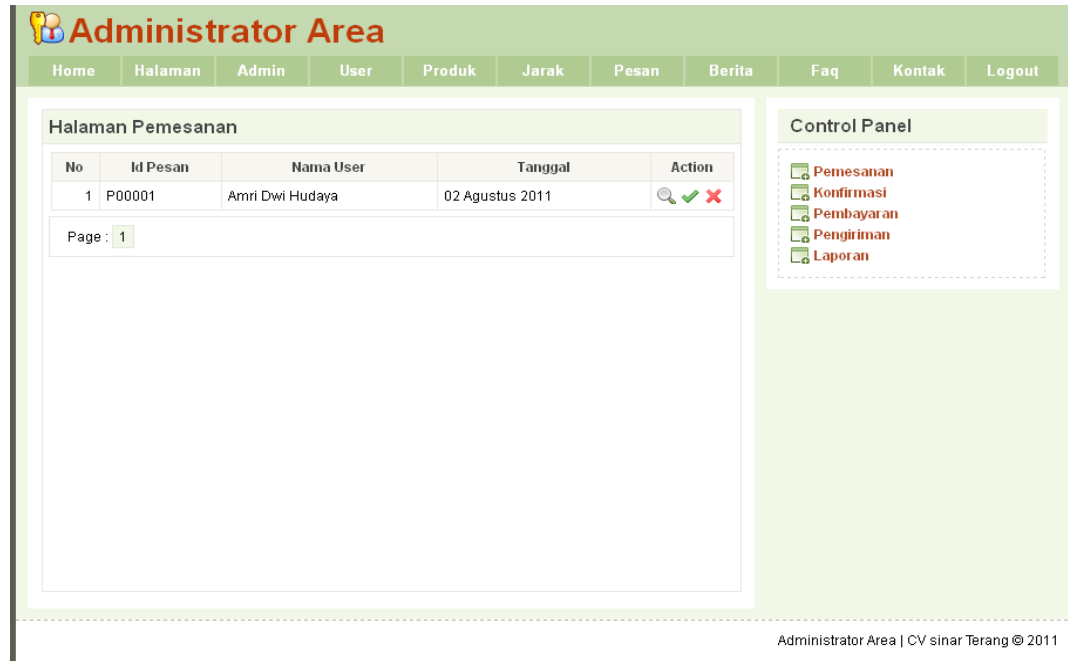
```

```
<?php require_once foot ?>
```

Modul Program 5.14 Kode Program Halaman Proses Pemesanan

5.5.15 Halaman Pemesanan

Halaman ini untuk mengolah data pesanan siapa dan juga bias untuk melihat ataupun hapus pesanan user yang sudah dikirim.



Gambar 5.15Tampilan Halaman Proses Pemesanan

Script yang digunakan adalah sebagai berikut:

```
<?php

    defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

    if ($_GET['sts']==='delete') {
        $sql      =      "DELETE      FROM      pesan      WHERE
id_pesanan='".$_GET['kode']."'";
        $qry = query($sql);
        echo "<META HTTP-EQUIV = 'Refresh' Content = '0'; URL =
?act=Pesan.Baru'>";
    }

    require_once head;

?>
```

```

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Halaman Pemesanan</h3>

            <table class="style1" width="98%">
                <tr><th
                    width="30px">No</th><th>Id
Pesan</th><th>Nama
width="30px">Action</th></tr>

                <tr><td colspan="4">
                    <?php
                        $sql = "SELECT p.id_pesan, u.nama, p.tgl FROM
pesan AS p, user AS u ".
                            "WHERE      p.id_user=u.id_user      AND
sts_bayar='belum' ORDER BY id_pesan DESC";
                        $cek = num_rows($sql);
                        $arr = pager_isi($sql,10);
                        $i = no_baris(10);

                        if ($cek < 1) {
                            echo "
<tr><td colspan='5'><marquee>Data
Pesan Masih Kosong...!!</marquee></td></tr>";
                        } else {
                            foreach ($arr as $baris) {
                                $kode = $baris['id_pesan'];
                                $user = $baris['nama'];
                                $tgl = $baris['tgl'];

                                if ($baris[0]!='') {
                                    $i++;
                                    echo "
<tr><td align='right'>$i</td><td>$kode</td><td>".ucwords($user)."</td><td>".con
vert_tanggal($tgl)."</td>";

                                    echo "
<td>
                    <a
href='?act=Pesan.Detail&Id=$kode&Tgl=$tgl' title='Detail Pemesanan'
class='detail'></a>
                    <a
href='?act=Pesan.Bayar&sts=input&pesan=$baris[0]' title='Simpan Data
Pesan' class='accept'></a>
                    <a
href='?act=Pesan.Baru&sts=delete&kode=$baris[0]' title='Hapus Data
Pesan' class='delete'
                                onclick='return
confirm(\"Yakin data akan dihapus..?\")'></a>
                                    </td>";
                                    echo "
</tr>";
                                }
                            }
                        }
                    ?>

                </table>

```

```


<?php $path =
"?act=Pesan.Baru"; pager($sql,10,$path); ?></div>

</div>
</div>
<!--end konten kiri-->

<!-- start konten kanan-->
<div class="right_content">
    <div class="right_box">

        <h3>Control Panel</h3>
        <div class="box_right_list">
            <ul class="right_list">
                <li><a href="?act=Pesan.Baru"
class="tgz">Pemesanan</a></li>
                <li><a href="?act=Pesan.Konfirmasi"
class="tgz">Konfirmasi</a></li>
                <li><a href="?act=Pesan.Bayar"
class="tgz">Pembayaran</a></li>
                <li><a href="?act=Pesan.Kirim"
class="tgz">Pengiriman</a></li>
                <li>
                    <a href="javascript:"
onclick="window.open(
                        'report.php','newWin','resizable=yes,menubars=no,scrollbars=yes,w
idth=640 height=400'
                    ); return false" target="_BLANK"
title="Laporan" class='tgz'>Laporan</a>
                </li>
            </ul>
        </div>

    </div>
</div>
<!--end konten kanan-->

<div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

<?php require_once foot ?>


```

Modul Program 5.15 Kode Program Halaman Pemesanan

5.5.16 Halaman Detail Pemesanan

Halaman ini digunakan untuk melihat detail pemesanan dari *user* itu sendiri


Administrator Area

[Home](#)
[Halaman](#)
[Admin](#)
[User](#)
[Produk](#)
[Jarak](#)
[Pesan](#)
[Berita](#)
[Faq](#)
[Kontak](#)
[Logout](#)

Halaman Detail Pemesanan

Pemesanan anda berakhir pada tanggal : 01 September 2011

No	Nama Produk	Harga	Berat	Qty	Total
1	BVLGARI SPORT GMT	Rp.285.000,-	5Kg	1	Rp.285.000,-
2	BVLGARI SPORT GMT	Rp.285.000,-	0Kg	1	Rp.285.000,-

Total Belanja Anda : Rp.570.000,-

Ongkos Kirim Per Kg : Rp.50.000,-

Total Ongkos Kirim : Rp.250.000,-

Total Keseluruhan : Rp.820.000,-

Terbilang : Delapan Ratus Dua Puluh Ribu Rupiah

Atas Nama :	Amri Dwi Hudaya
Alamat Tujuan :	YOgyakarta
Kota Tujuan :	DIY
Propinsi Tujuan :	DIY
Kode Pos Tujuan :	55282
Telepon Pemesan :	08564442311
Email Pemesan :	amri@yahoo.com

Control Panel

[Kembali](#)

Gambar 5.16Tampilan Halaman Proses Pemesanan

```

<?php

    defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

    require_once head;

    $sql = "SELECT id_pesan, id_jarak FROM pesan WHERE
id_pesan='".$$_GET['Id']."'";
    list($kd_pesan,$kd_jasa) = mysql_fetch_row(query($sql));
    $tarif = tarif_jarak($kd_jasa);

    $sql = "SELECT u.nama, p.tujuan, p.kota, p.propinsi, p.kd_pos,
p.telepon, u.email ".
        "FROM user AS u, pesan AS p ".
        "WHERE p.id_user=u.id_user AND p.id_pesan='".$kd_pesan'";
    $row = mysql_fetch_row(query($sql));

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Halaman Detail Pemesanan</h3>

        <?php

            echo "<table class='style1' width='98%'>";
            echo "<tr><th colspan='6'>Pemesanan anda berakhir pada
tanggal : ".$convert_tanggal(kadaluarsa($_GET['Tgl']))."</th></tr>";

```

```

echo "        <tr><th>No</th><th>>Nama
Produk</th><th>Harga</th><th>Berat</th><th>Qty</th><th>Total</th></tr>"
;

    $sql = "SELECT id_pesan, id_jarak FROM pesan WHERE
id_pesan='". $kd_pesan. "'";
    list($kd_pesan,$kd_jasa) = mysql_fetch_row(query($sql));
    $starif = tarif_jarak($kd_jasa);

    $sql = "SELECT p.produk, d.jumlah_barang, d.harga_satuan,
(p.berat * d.jumlah_barang) AS sberat, ".
            "(d.jumlah_barang * d.harga_satuan) AS stotal ".
            "FROM produk AS p, pesan_detail AS d ".
            "WHERE                d.id_produk=p.id_produk          AND
d.id_pesan=' $kd_pesan' ";
    $isi = query($sql);
    $no=0;
    while      (list($nama,$jum,$harga,$sberat,$stotal)
mysql_fetch_row($isi))      {
        $no++;
        $total += $stotal;
        $berat += $sberat;

        echo "<tr $no>";
        echo "<td align='center'>". $no."</td>";
        echo "<td align='left'>".ucwords($nama)."</td>";
        echo "<td align='right'>".format_uang($harga)."</td>";
        echo "<td align='center'>". $sberat."Kg</td>";
        echo "<td align='center'>". $jum."</td>";
        echo "<td align='right'>".format_uang($stotal)."</td>";
        echo "</tr>";
    }

    if ($no>0) {
        $sberat = ceil($berat);
        $starif = $starif*$sberat;
        $skabeh = $total+$starif;
        echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
                <strong>Total                Belanja                Anda                :
</strong>".format_uang($total)."</td></tr>";
        echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
                <strong>Ongkos                Kirim                Per                Kg                :
</strong>".format_uang($starif)."</td></tr>";
        echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
                <strong>Total                Ongkos                Kirim                :
</strong>".format_uang($starif)."</td></tr>";
        echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
                <strong>Total                Keseluruhan                :
</strong>".format_uang($skabeh)."</td></tr>";
    }

    echo "</table>";

    echo "<div class='left_bg2'><strong>Terbilang : </strong>";
    echo terbilang($skabeh,3);
    echo "</div>";

    echo "<table class='style1' width='98%'>";
    echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Atas Nama
: </strong>";

```



```

        </td><td>".ucwords($row[0])."</td></tr>";
        echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Alamat
Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[1])."</td></tr>";
        echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Kota Tujuan
:</strong>
        </td><td>".ucwords($row[2])."</td></tr>";
        echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Propinsi
Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[3])."</td></tr>";
        echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Kode Pos
Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[4])."</td></tr>";
        echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Telepon
Pemesan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[5])."</td></tr>";
        echo "<tr><td width='120px' align='right'><strong>Email
Pemesan :</strong>
        </td><td>$row[6]</td></tr>";
        echo "</table>";

    ?>

        </div>
    </div>
    <!--end konten kiri-->

    <!-- start konten kanan-->
    <div class="right_content">
        <div class="right_box">

            <h3>Control Panel</h3>
            <div class="box_right_list">
                <ul class="right_list">
                    <li><a href="?act=Pesan.Baru"
class="tgz">Kembali</a></li>
                </ul>
            </div>

        </div>
    </div>
    <!--end konten kanan-->

    <div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.16 Kode Program Halaman Detail Pemesanan

5.5.17 Halaman Menu Laporan

Halaman ini digunakan untuk melihat laporan-laporan yang ada.



Gambar 5.17Tampilan Halaman Menu Laporan

```
<?php

    define('RONAL',TRUE);
    require_once '../setting.php';
    require_once '../fungsi';

    if (!cek_sessi_admin()) {
        echo "<META HTTP-EQUIV = 'Refresh' Content = '0; URL = ../'>";
    }

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=windows-1252" />
    <title>Laporan | Ringroad Pets</title>
</head>

<style>

body {
    font-family:Arial, Helvetica, sans-serif;
    padding:0;
    font-size:12px;
    margin:0px auto auto auto;
    color:#000000;
}

p {
    margin:5px 7px 5px 7px;
```

```
        text-align:justify;
        line-height:20px;
    }

    a {
        color:#b04c26;
        text-decoration:none;
    }

    a:hover {
        color:#000;
        cursor:pointer;
    }

    table {
        margin:0 2px 0 7px;
        border-collapse: collapse;
        border-spacing:0;
        border:1px solid #e8e7e1;
        background:none;
    }

    table td, th{
        padding:5px;
        border:1px solid #e8e7e1;
    }

    table th{
        padding:5px;
        background:#f7f6f0;
        text-align:left;
    }

    .left_content {
        width:600px;
        float:left;
        margin:10px 0 10px 10px;
        padding:10px;
        background:#fff;
    }

    .left_box {
        width:595px;
        border:1px solid #e8e7e1;
        min-height:150px;
        margin:0 2px 10px 2px;
    }

    .left_box h3 {
        width:585px;
        border-bottom:1px solid #e8e7e1;
        background:#f7f6f0;
        padding:5px;
        margin:0 0 5px 0;
    }

    .left_bg {
        width:573px;
        border:1px solid #e8e7e1;
        margin:5px;
```

```

        padding:5px;
    }

    .row {
        width:550px;
        clear:both;
        padding:5px 0 5px 0;
    }

    label.nota3 {
        width:120px;
        float:left;
        font-size:12px;
        text-align:right;
        padding:0 5px 0 0;
        color: #333333;
    }

    .close {
        padding:0 0 0 20px;
        background:transparent url(../images/ico_logout.png) no-repeat
left;
        font-weight:bold;
    }

    .print {
        padding:0 0 0 20px;
        background:transparent url(../images/ico_print.png) no-repeat
left;
        font-weight:bold;
    }

    select.tgl {
        width:50px;
        height:24px;
        margin:0 2px 0 0;
        padding:2px 0 0 0;
        background-color:#fff;
        color:#999999;
        border:1px #DFDFDF solid;
        float:left;
    }

    select.blk {
        width:50px;
        height:24px;
        margin:0 2px 0 0;
        padding:2px 0 0 0;
        background-color:#fff;
        color:#999999;
        border:1px #DFDFDF solid;
        float:left;
    }

    select.thn {
        width:60px;
        height:24px;
        margin:0 2px 0 0;
        padding:2px 0 0 0;
        background-color:#fff;

```

```

        color:#999999;
        border:1px #DFDFDF solid;
        float:left;
    }

    input.submit {
        width:71px;
        height:25px;
        border:none;
        cursor:pointer;
        text-align:center;
        border:1px #DFDFDF solid;
        color:#000;
    }

</style>

<script type="text/javascript">

    function print_page() {
        if (typeof(window.print) != 'undefined') {
            window.print();
        }
    }

</script>

<body>

    <div class="left_content">
        <div class="left_box">

            <?php

                if (isset($_GET['sts']) && $_GET['sts'] == 'Detail') {
                    $id = $_GET['Id'];
                    $sql = "SELECT id_pesan, id_jarak FROM pesan
WHERE id_pesan='".$id."'";
                    list($kd_pesan,$kd_jasa)
mysql_fetch_row(query($sql));
                    $tarif = tarif_jarak($kd_jasa);

                    $sql = "SELECT u.nama, p.tujuan, p.kota,
p.propinsi, p.kd_pos, p.telepon, u.email ".
                        "FROM user AS u, pesan AS p ".
                        "WHERE p.id_user=u.id_user AND
p.id_pesan='$kd_pesan'";
                    $row = mysql_fetch_row(query($sql));

                    echo "<p></p><table width='98%'>";
                    echo "    <tr><th colspan='6'>Detail    Pesan    :
$id</th></tr>";
                    echo
                        "    <tr><th>No</th><th>Nama
Produk</th><th>Harga</th><th>Berat</th><th>Qty</th><th>Total</th></tr>"
;

                    $sql = "SELECT id_pesan, id_jarak FROM pesan
WHERE id_pesan='".$kd_pesan."'";

```

```

list($kd_pesan,$kd_jasa)
mysql_fetch_row(query($sql));
$tarif = tarif_jarak($kd_jasa);

$sql = "SELECT p.produk, d.jumlah_barang,
d.harga_satuan, (p.berat * d.jumlah_barang) AS sberat, ".
"(d.jumlah_barang * d.harga_satuan) AS
stotal ".
"FROM produk AS p, pesan_detail AS d ".
"WHERE d.id_produk=p.id_produk AND
d.id_pesan='$kd_pesan'";
$isi = query($sql);
$no=0;
while (list($nama,$jum,$harga,$sberat,$stotal) =
mysql_fetch_row($isi))
{
$no++;
$total += $stotal;
$berat += $sberat;

echo "<tr $no>";
echo "<td align='center'>".$no."</td>";
echo align='left'>".ucwords($nama)."</td>";
echo align='right'>".format_uang($harga)."</td>";
echo align='center'>".$sberat."<td>";
echo align='center'>".$jum."</td>";
echo align='right'>".format_uang($stotal)."</td>";
echo "</tr>";
}

if ($no>0) {
$sberat = ceil($berat);
$starif = $tarif*$sberat;
$skabeh = $total+$starif;
echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
<strong>Total Belanja Anda :
</strong>".format_uang($total)."</td></tr>";
echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
<strong>Ongkos Kirim Per Kg :
</strong>".format_uang($starif)."</td></tr>";
echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
<strong>Total Ongkos Kirim :
</strong>".format_uang($starif)."</td></tr>";
echo "<tr><td colspan='6' align='right'>
<strong>Total Keseluruhan :
</strong>".format_uang($skabeh)."</td></tr>";
}

echo "</table>";

echo "<div class='left_bg'><strong>Terbilang :
</strong>";

echo terbilang($skabeh,3);
echo "</div>";

echo "<table class='style1' width='98%'>";

```

```

        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Atas Nama :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[0])."</td></tr>";
        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Alamat Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[1])."</td></tr>";
        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Kota Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[2])."</td></tr>";
        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Propinsi Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[3])."</td></tr>";
        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Kode Pos Tujuan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[4])."</td></tr>";
        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Telepon Pemesan :</strong>
        </td><td>".ucwords($row[5])."</td></tr>";
        echo " <tr><td width='120px'
align='right'><strong>Email Pemesan :</strong>
        </td><td>$row[6]</td></tr>";
        echo "</table>";

        echo "<div class='left_bg'>";
        echo " <a href='#' class='print'
onclick=\"javascript:print_page()\">Cetak</a>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&";
        echo " <a href='report.php'
class='close'>Kembali</a>";
        echo "</div>";

    } else {

        if (isset($_GET['show']) && $_GET['show'] ==
'sudah') {

            $tgl1 = $_POST['tgl1']; $bln1 =
$_POST['bln1']; $thn1 = $_POST['thn1'];
            $tgl2 = $_POST['tgl2']; $bln2 =
$_POST['bln2']; $thn2 = $_POST['thn2'];
            $tanggal1 = $thn1."-".$bln1."-".$tgl1;
            $tanggal2 = $thn2."-".$bln2."-".$tgl2;
            $where = "AND b.tgl >= '$tanggal1' AND
b.tgl <= '$tanggal2' ";

            if (isset($_POST['all'])) {
                $sql = "SELECT b.id_konf, b.id_pesan,
p.id_user, b.tgl, b.no_bukti, p.ttl_bayar, b.jum_bayar ".
                "FROM konfirmasi AS b, pesan
                AS p ".
                "WHERE p.id_pesan=b.id_pesan
                AND b.sts_baca='1' ORDER BY b.id_pesan, b.id_konf DESC ";
                $asd = "Laporan keseluruhan data
                konfirmasi sudah di baca";
            } else {
                $sql = "SELECT b.id_konf, b.id_pesan,
p.id_user, b.tgl, b.no_bukti, p.ttl_bayar, b.jum_bayar ".
                "FROM konfirmasi AS b, pesan
                AS p ".
                "WHERE p.id_pesan=b.id_pesan
                AND b.sts_baca='1' $where ORDER BY b.id_pesan, b.id_konf DESC ";
            }
        }
    }
}

```

```

$asd = "Laporan data konfirmasi sudah
di      baca      periode      ".convert_tanggal($tanggal1)."      s/d
".convert_tanggal($tanggal2);
    }

    echo      "<p></p><table      class='style1'
width='98%'">";
    echo      "<tr><th colspan='7'>$asd</th></tr>";
    echo      "<tr><th>No</th><th>Kd
Pesanan</th><th>Nama User</th><th>Tanggal Bayar</th>
<th>No      Bukti</th><th>Jumlah
Bayar</th><th>Action</th></tr>";

    $pag = paging($sql,15);
    $arr = $pag->getPageData();
    $lin = $pag->getLinks();
    $i = no_baris();
    if ($pag->numItems()<=0) {
        echo      "<tr><td colspan='7'>Data
Masih Kosong...!!</td></tr>";
    } else {
        foreach ($arr as $baris) {
            $i++;
            $id_konf = $baris[0];
            $id_psan = $baris[1];
            $id_user = $baris[2];
            $tgl = $baris[3];
            $bkt = $baris[4];
            $ttl = $baris[5];
            $jum = $baris[6];
            echo      "<tr>";
            echo      "<td      width='20'
align='right'>$i&nbsp;  </td>";
            echo      "<td
width='60'>". $id_psan. "</td>";
            echo      "<td
align='left'>". nama_konsumen($id_user). "</td>";
            echo      "<td
align='center'>". convert_tanggal($tgl). "</td>";
            echo      "<td
align='center'>$bkt</td>";
            echo      "<td
align='right'>". format_uang($jum). "</td>";
            echo      "<td align='center'
width='10px'><a href='?sts=Detail&Id=$id_psan' class='print'></a>";
            echo      "</tr>";

        }
    }

    echo      "</table>";
    echo      "<div      class='left_bg'
align='center'>". $lin['all']. "</div>";
    echo      "<p><a      href='report.php'
class='close'>Kembali</a></p>";

    } else if (isset($_GET['show']) && $_GET['show']
== 'belum') {

```



```

        $tgl1      =    $_POST['tgl1'];    $bln1      =
$_POST['bln1']; $thn1 = $_POST['thn1'];
        $tgl2      =    $_POST['tgl2'];    $bln2      =
$_POST['bln2']; $thn2 = $_POST['thn2'];
        $tanggal1 = $thn1."-".$bln1."-".$tgl1;
        $tanggal2 = $thn2."-".$bln2."-".$tgl2;
        $where    =    "AND b.tgl >= '$tanggal1' AND
b.tgl <= '$tanggal2' ";

        if (isset($_POST['all'])) {
            $sql = "SELECT b.id_konf, b.id_pesan,
p.id_user, b.tgl, b.no_bukti, p.ttl_bayar, b.jum_bayar ".
                "FROM konfirmasi AS b, pesan
AS p ".
                "WHERE p.id_pesan=b.id_pesan
AND b.sts_baca='0' ORDER BY b.id_pesan, b.id_konf DESC ";
            $asd = "Laporan keseluruhan data
konfirmasi belum di baca";
        } else {
            $sql = "SELECT b.id_konf, b.id_pesan,
p.id_user, b.tgl, b.no_bukti, p.ttl_bayar, b.jum_bayar ".
                "FROM konfirmasi AS b, pesan
AS p ".
                "WHERE p.id_pesan=b.id_pesan
AND b.sts_baca='0' $where ORDER BY b.id_pesan, b.id_konf DESC ";
            $asd = "Laporan data konfirmasi belum
di      baca      periode      ".convert_tanggal($tanggal1)."      s/d
".convert_tanggal($tanggal2);
        }

        echo      "<p></p><table      class='style1'
width='98%'>";
        echo "<tr><th colspan='7'>$asd</th></tr>";
        echo      "<tr><th>No</th><th>Kd
Pesan</th><th>Nama User</th><th>Tanggal Bayar</th>
<th>No      Bukti</th><th>Jumlah
Bayar</th><th>Action</th></tr>";

        $pag = paging($sql,15);
        $arr = $pag->getPageData();
        $lin = $pag->getLinks();
        $i = no_baris();
        if ($pag->numItems()<=0) {
            echo "<tr><td colspan='7'>Data
Masih Kosong...!!</td></tr>";
        } else {
            foreach ($arr as $baris) {
                $i++;
                $id_konf = $baris[0];
                $id_psan = $baris[1];
                $id_user = $baris[2];
                $tgl = $baris[3];
                $bkt = $baris[4];
                $ttl = $baris[5];
                $jum = $baris[6];
                echo "<tr>";
                echo      "<td      width='20'
align='right'>$i&nbsp;</td>";
                echo      "<td
width='60'>".$id_psan."</td>";
            }
        }
    
```

```

                                echo                                "<td
align='left'>".nama_konsumen($id_user). "</td>";
                                echo                                "<td
align='center'>".convert_tanggal($tgl). "</td>";
                                echo                                "<td
align='center'>$bkt</td>";
                                echo                                "<td
align='right'>".format_uang($jum). "</td>";
                                echo "<td align='center'
width='10px'><a href='?sts=Detail&Id=$id_psan' class='print'></a>";
                                echo "</tr>";

                                }

                                }

                                echo "</table>";
                                echo                                "<div                                class='left_bg'
align='center'>". $lin['all'] . "</div>";
                                echo                                "<p><a                                href='report.php'
class='close'>Kembali</a></p>";

                                } else if (isset($_GET['show']) && $_GET['show']
== ' kirim') {
                                $tgl1 = $_POST['tgl1']; $bln1 =
$_POST['bln1']; $thn1 = $_POST['thn1'];
                                $tgl2 = $_POST['tgl2']; $bln2 =
$_POST['bln2']; $thn2 = $_POST['thn2'];
                                $tanggal1 = $thn1."-".$bln1."-".$tgl1;
                                $tanggal2 = $thn2."-".$bln2."-".$tgl2;
                                $where = "AND k.tgl_kirim >= '$tanggal1'
AND k.tgl_kirim <= '$tanggal2' ";

                                if (isset($_POST['all'])) {
                                $sql = "SELECT b.id_bayar,
b.id_pesan, p.id_user, k.id_kirim, b.jum_bayar, k.tgl_kirim
FROM bayar AS b, pesan AS
p, kirim AS k
WHERE
b.id_pesan=p.id_pesan AND k.id_bayar=b.id_bayar ORDER BY b.id_pesan
DESC ";
                                $asd = "Laporan keseluruhan data
pengiriman";
                                } else {
                                $sql = "SELECT b.id_bayar,
b.id_pesan, p.id_user, k.id_kirim, b.jum_bayar, k.tgl_kirim
FROM bayar AS b, pesan AS
p, kirim AS k
WHERE
b.id_pesan=p.id_pesan AND k.id_bayar=b.id_bayar $where ORDER BY
b.id_pesan DESC ";
                                $asd = "Laporan data pengiriman
periode ".convert_tanggal($tanggal1). " s/d
".convert_tanggal($tanggal2);
                                }

                                echo                                "<p></p><table                                class='style1'
width='98%'>";
                                echo "<tr><th colspan='6'>$asd</th></tr>";

```

```

                                echo                                "<tr><th>No</th><th>Kd
Pesan</th><th>Nama User</th><th>Jumlah Bayar</th>
                                <th>Tanggal
Kirim</th><th>Action</th></tr>";

                                $pag = paging($sql,15);
                                $arr = $pag->getPageData();
                                $lin = $pag->getLinks();
                                $i = no_baris();
                                if ($pag->numItems()<=0) {
Masih Kosong...!!</td></tr>";
                                echo "<tr><td colspan='6'>Data
                                } else {
                                    foreach ($arr as $baris) {
                                        $i++;
                                        $id_byr = $baris[0];
                                        $id_psn = $baris[1];
                                        $id_usr = $baris[2];
                                        $id_krm = $baris[3];
                                        $jum = $baris[4];
                                        $tgl = $baris[5];

                                        echo "<tr>";
                                        echo "<td width='20'
align='right'>$i&nbsp;  </td>";
                                        echo "<td
width='60'>".$id_psn."</td>";
                                        echo "<td
align='left'>".nama_konsumen($id_usr)."</td>";
                                        echo "<td
align='center'>".format_uang($jum)."</td>";
                                        echo "<td
align='right'>".convert_tanggal($tgl)."</td>";
                                        echo "<td align='center'
width='10px'><a href='?sts=Detail&Id=$id_psn' class='print'></a>";
                                        echo "</tr>";

                                    }
                                }

                                echo "</table>";
                                echo "<div class='left_bg'
align='center'>".$lin['all']."</div>";
                                echo "<p><a href='report.php'
class='close'>Kembali</a></p>";

                                } else {

?>

<h3>Menu Laporan</h3>

                                <table width='98%'>
                                    <form name='konf_udah' method='post'
action='?show=sudah'>
                                    <tr><th colspan='4'>Laporan
Konfirmasi Sudah Dibaca</th></tr>
                                    <tr>

```

```
  | |
```

```

class="bln"><? combo_bln_lap(); ?></select>
class="thn"><? combo_thn_lap(); ?></select>
</td>
<td align='center'>
<input type='submit'
name='per' value='Tampil' class='submit'>
</td>
</tr>
</form>
</table>

<p></p>

<table width='98%'>
<form name='konf_udah' method='post'
action='?show=kirim'>
<tr><th colspan='4'>Laporan
Pengiriman Barang</th></tr>
<tr>
<td align='right'
width='80px'>Keseluruhan : </td><td colspan='2'></td>
<td align='center'><input
type='submit' name='all' value='Tampil' class='submit'></td>
</tr>
<tr>
<td align='right'
width='80px'>Per Periode :</td>
<td width='190px'>
<select name='tgl1'
class="tgl"><? combo_tgl_lap(); ?></select>
<select name='bln1'
class="bln"><? combo_bln_lap(); ?></select>
<select name='thn1'
class="thn"><? combo_thn_lap(); ?></select>
</td>
<td width='190px'>
<select name='tgl2'
class="tgl"><? combo_tgl_lap(); ?></select>
<select name='bln2'
class="bln"><? combo_bln_lap(); ?></select>
<select name='thn2'
class="thn"><? combo_thn_lap(); ?></select>
</td>
<td align='center'>
<input type='submit'
name='per' value='Tampil' class='submit'>
</td>
</tr>
</form>
</table>

<div class="left_bg">
<a href="" class="close"
onclick="window.close()">Tutup</a>
</div>

<?php

```

```

    }

    }

    ?>

    </div>
</div>

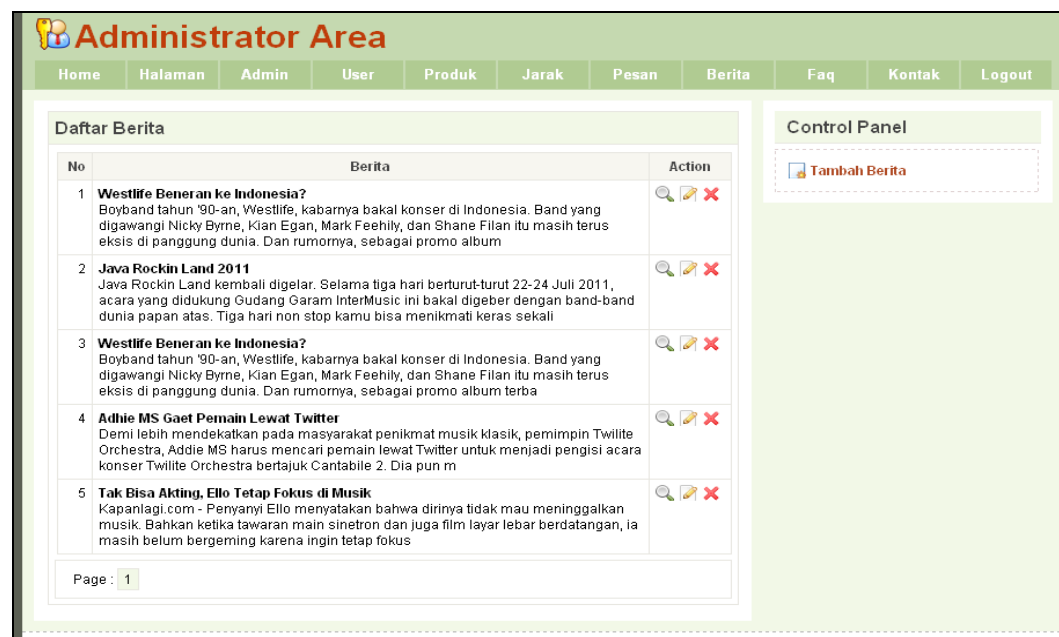
</body>
</html>

```

Modul Program 5.17 Kode Program Halaman Menu Laporan

5.5.18 Halaman Pemesanan

Halaman ini dipakai untuk membuat sebuah daftar berita yang akan ditampilkan di halaman berita *user*



Gambar 5.18 Tampilan Halaman Daftar Berita

Script untuk halaman Daftar berita adalah sebagai berikut:

```

<?php

defined('RONAL') or die('<b>Cannot Access...!!</b>');

if (isset($_GET['Del'])) {
    $id = $_GET['Del'];
    $sql = "DELETE FROM berita WHERE id='$id'";
}

```

```

        $qry = query($sql);
        pesan_delete("act=Berita.Lihat");
        exit;
    }

    require_once head;

?>

<!-- start konten tengah-->
<div class="center_content">

    <!-- start konten kiri-->
    <div class="left_content">
        <div class="left_box">
            <h3>Daftar Berita</h3>
            <table class="style1" width="98%">
                <tr><th align="right">No</th><th align="right">Berita</th><th align="right">Action</th></tr>

                <?php
                    $sql = "SELECT id, berita FROM berita ORDER BY id DESC";
                    $cek = num_rows($sql);
                    $arr = pager_isi($sql,10);
                    $i = no_baris(10);

                    if ($cek < 1) {
                        echo "<tr><td colspan='3'><marquee>Data Berita Masih Kosong...!!</marquee></td></tr>";
                    } else {
                        foreach ($arr as $baris) {
                            $id = $baris['id'];
                            $br = $baris['berita'];

                            if ($baris[0]!='') {
                                $i++;
                                echo "<tr>";
                                echo "<td align='right' valign='top'>$i</td><td>".substr($br,0,300)."</td>";
                                echo "<td valign='top'>";
                                <a href='?act=Berita.Detail&Id=$id' class='detail' title='Detail Berita'></a>
                                <a href='?act=Berita.Edit&Id=$id' class='edit' title='Edit Berita'></a>
                                <a href='?act=Berita.Lihat&Del=$id' class='delete' title='Hapus Berita'
                                    onclick='return confirm(\"Yakin data akan dihapus..?\")'></a>
                                </td>";
                                echo "</tr>";
                            }
                        }
                    }
                </table>
            </div>
        </div>
    </div>
?>

```

```

        <div class="left_bg2"><?php $path =
"?act=Berita.Lihat"; pager($sql,10,$path); ?></div>
    </div>
    <!--end konten kiri-->

    <!-- start konten kanan-->
    <div class="right_content">
        <div class="right_box">

            <h3>Control Panel</h3>
            <div class="box_right_list">
                <ul class="right_list">
                    <li><a href="?act=Berita.Tambah"
title="Tambah Berita" class="news">Tambah Berita</a></li>
                </ul>
            </div>

        </div>
    </div>
    <!--end konten kanan-->

    <div class="clear"></div>

</div>
<!--end konten tengah-->

<?php require_once foot ?>

```

Modul Program 5.18 Kode Program Halaman Daftar Berita

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Telah dihasilkan suatu Sistem Informasi Penjualan Arloji Berbasis Web Pada CV.Sinar Terang-Semarang.
2. Sistem yang dibangun dapat menampilkan secara *online* tentang layanan dan produk CV.Sinar Terang secara luas.

6.2 Saran

Untuk pengembangan sistem selanjutnya, dapat diberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Objek penelitian lebih luas yaitu tidak hanya mengacu pada informasi penjualan produk saja melainkan seluruh organisasi sosial yang ada.
2. Daerah penelitian diharapkan agar lebih luas lagi.
3. Dari segi tampilan halaman web, diharapkan untuk bisa disempurnakan lagi agar lebih menarik.
4. Ditambahkan menu yang sesuai dengan kebutuhan sehingga masyarakat lebih cepat untuk menangkap informasi yang ada.